



# **IMPLEMENTASI APLIKASI KASIR BERBASIS DIGITAL KASIR TOKO PORTABLE PADA RUMAH SANAK COFFEE & BILLIARD**

**MUHAMMAD DHONAN BAGASKARA**



**PROGRAM STUDI AKUNTANSI  
SEKOLAH VOKASI  
INSTITUT PERTANIAN BOGOR  
BOGOR  
2024**

Hak Cipta Dilindungi Undang-undang  
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah
  - b. Pengutipan tidak mengulik kepentingan yang wajar IPB University.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB University.



## **PERNYATAAN MENGENAI LAPORAN PROYEK AKHIR DAN SUMBER INFORMASI SERTA PELIMPAHAN HAK CIPTA**

Dengan ini saya menyatakan bahwa laporan proyek akhir dengan judul “Implementasi Aplikasi Kasir Berbasis Digital Kasir Toko Portable Pada Rumah Sanak Coffee & Billiard” adalah karya saya dengan arahan dari dosen pembimbing dan belum diajukan dalam bentuk apapun kepada perguruan tinggi mana pun. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan maupun tidak diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam Daftar Pustaka di bagian akhir laporan proyek akhir ini.

Dengan ini saya melimpahkan hak cipta dari karya tulis saya kepada Institut Pertanian Bogor.

Bogor, Juni 2024

Muhammad Dhonan Bagaskara  
J0314201237

Hak Cipta Dilindungi Undang-undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah

b. Pengutipan tidak mengulik kepentingan yang wajar IPB University.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB University.



## **ABSTRAK**

MUHAMMAD DHONAN BAGASKARA. Implementasi Aplikasi Kasir Berbasis Digital Kasir Toko Portable Pada Rumah Sanak Coffee & Billiard. Dibimbing oleh RATIH PRATIWI

Seiring pertumbuhan UMKM, pelaku usaha memerlukan bantuan teknologi untuk memudahkannya dalam melakukan pengelolaan usaha. Rumah Sanak Coffee & Billiard masih menerapkan pencatatan transaksi secara manual, yaitu dengan menggunakan buku dan kertas nota yang dicatat oleh karyawan yang dinilai sudah kurang efisien. Aplikasi kasir hadir sebagai pemecah permasalahan yang terdapat di Rumah Sanak Coffee & Billard, tujuan penelitian ini untuk menjelaskan sistem kasir yang saat ini telah diterapkan, mengimplementasikan dan mengevaluasi aplikasi Kasir Toko Portable di UMKM Rumah Sanak Coffee & Billiard. Metode penelitian yang digunakan yaitu dengan menggunakan data kualitatif dengan pendekatan deskriptif dan sumber data yang digunakan yaitu menggunakan data primer sebagai acuan proses pengumpulan data. Hasil penelitian menunjukkan bahwa dengan melakukan implementasi aplikasi kasir, dapat membantu karyawan dalam mempermudah pekerjaannya agar lebih mudah efisien. Penelitian ini menggunakan metode PIECES dalam melakukan evaluasi atas aspek Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, Service.

Kata kunci: aplikasi kasir, implementasi, PIECES

## **ABSTRACT**

MUHAMMAD DHONAN BAGASKARA. Implementation of the Digital-Based Cashier Application Kasir Toko Portable at Rumah Sanak Coffee & Billiard. Supervised by RATIH PRATIWI

As MSMEs grow, business actors need technological assistance to make it easier for them to manage their businesses. Rumah Sanak Coffee & Billiard still implements manual transaction recording, namely by using books and paper notes recorded by employees who are considered inefficient. The cashier application is present as a problem solver in Rumah Sanak Coffee & Billard, the purpose of this research is to explain the cashier system that has currently been implemented, implement and evaluate the Portable Shop Cashier application in Rumah Sanak Coffee & Billiard MSMEs. The research method used is by using qualitative data with a descriptive approach and the data source used is using primary data as a reference for the data collection process. The results of the study show that by implementing the cashier application, it can help employees in making their work easier and more efficient. This study uses the PIECES method in evaluating the aspects of Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, and Service.

Keywords: cashier application, implementation, PIECES



Judul Proyek Akhir : Implementasi Aplikasi Kasir Berbasis Digital Kasir Toko Portable Pada Rumah Sanak Coffee & Billiard  
Nama : Muhammad Dhonan Bagaskara  
NIM : J0314201237

Disetujui oleh

Pembimbing :  
Ratih Pratiwi, S. E., M.Ak.

Diketahui oleh

Ketua Program Studi :  
Ratih Pratiwi, S. E., M.Ak.  
NIP 201807198706232001



Dekan Sekolah Vokasi :  
Dr. Ir. Aceng Hidayat, M.T.  
NIP 196607171992031003

Tanggal Ujian :  
19 Juni 2024

Tanggal Lulus :

Hak Cipta Dilindungi Undang-undang  
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :  
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah  
b. Pengutipan tidak mengulang kepentingan yang wajar IPB University.  
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB University.



## **PRAKATA**

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas segala karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan proyek akhir ini sebagai mahasiswa untuk memenuhi persyaratan mengikuti sidang akhir di Sekolah Vokasi IPB, yaitu sebuah laporan proyek akhir yang berjudul “Implementasi Aplikasi Kasir Berbasis Digital Kasir Toko Portable Pada Rumah Sanak Coffee & Billiard”. Penulis menyadari banyak pihak yang telah memberikan dukungan, bantuan, kritik serta saran dan doa selama menyelesaikan laporan tugas akhir ini. Oleh karena itu, sudah sepantasnya penulis dengan hormat mengucapkan terima kasih dan mendoakan semoga Allah memberikan balasan terbaik kepada:

1. Ibu Ratih Pratiwi, S.E.,M.Ak selaku Kepala Program Studi Akuntansi Sekolah Vokasi Institut Pertanian Bogor, serta selaku Dosen Pembimbing Perguruan Tinggi yang telah membimbing dan banyak memberi saran.
2. Owner serta karyawan UMKM Rumah Sanak Coffee selaku objek penelitian tugas akhir penulis.
3. Seluruh dosen Prodi Akuntansi yang telah memberikan ilmu kepada penulis.
4. Teman-teman yang telah memberikan dukungan, serta masukan kepada penulis selama pelaksanaan tugas akhir hingga penyusunan laporan tugas akhir.
5. Serta untuk Ayah dan Bunda yang senantiasa selalu memberikan semangat, dan motivasi kepada penulis. Terima kasih atas doa serta kasih sayang yang tiada hentinya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan proyek akhir ini.

Penulis menyadari bahwa laporan proyek akhir ini masih jauh dari kata sempurna. Untuk itu dengan kerendahan hati, penulis menerima segala kritik dan saran yang membangun untuk kedepannya. Semoga laporan proyek akhir ini bermanfaat bagi pihak yang membutuhkan dan dapat dijadikan referensi untuk pengembangan ke arah yang lebih baik. Atas perhatiannya penulis ucapan terima kasih.

Bogor, Juni 2024  
Muhammad Dhonan Bagaskara



Hak Cipta Dilindungi Undang-undang  
 1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :  
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah  
 b. Pengutipan tidak mengulang kepentingan yang wajar IPB University.  
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB University.



## DAFTAR ISI

<b>DAFTAR TABEL</b>	x
<b>DAFTAR GAMBAR</b>	x
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b>	x
<b>I PENDAHULUAN</b>	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Manfaat Penelitian	2
<b>II TINJAUAN PUSTAKA</b>	3
2.1 Sistem Informasi Akuntansi	3
2.2 <i>Point of Sales (POS) System</i>	6
2.3 Teknologi Informasi	7
2.4 Metode PIECES	8
<b>III METODE PENELITIAN</b>	10
3.1 Gambaran Objek Penelitian	10
3.2 Jenis Penelitian dan Jenis Data	10
3.3 Metode Pengumpulan Data	10
3.4 Teknik Analisa Data	10
<b>IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	12
4.1 Identifikasi Transaksi Kasir Rumah Sanak Coffee & Billiard	12
4.2 Implementasi Sistem Aplikasi Kasir Toko Portable	13
4.3 Evaluasi Hasil Implementasi Aplikasi Kasir Toko Portable pada Rumah Sanak Coffee & Billiard	29
<b>V SIMPULAN DAN SARAN</b>	38
5.1 Simpulan	38
5.2 Saran	38
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	39
<b>LAMPIRAN</b>	41
<b>RIWAYAT HIDUP</b>	45



Hak Cipta Dilindungi Undang-undang  
 1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :  
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah  
 b. Pengutipan tidak mengulang kepentingan yang wajar IPB University.  
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB University.

1	<i>Flow direction symbols</i>	5
2	<i>Processing symbols</i>	5
3	<i>Input atau output symbols</i>	6
4	Pembagian skor skala <i>Likert</i>	30
5	Rata-rata tingkat kepuasan pengguna	30
6	Tingkat <i>performance</i>	31
7	Hasil perbandingan indikator <i>performance</i>	31
8	Tingkat <i>information</i>	32
9	Hasil perbandingan indikator <i>information</i>	32
10	Tingkat <i>economics</i>	33
11	Hasil perbandingan indikator <i>economics</i>	33
12	Tingkat <i>control</i>	34
13	Hasil perbandingan indikator <i>control</i>	34
14	Tingkat <i>eficiency</i>	35
15	Hasil perbandingan indikator <i>efficiency</i>	35
16	Tingkat <i>service</i>	36
17	Hasil perbandingan indikator <i>service</i>	36
18	Ringkasan tingkat kepuasan	37

**DAFTAR GAMBAR**

1	<i>Flowchart</i> prosedur manual	13
2	Halaman <i>login</i>	14
3	Tampilan utama	15
4	Pengaturan toko	15
5	Antarmuka <i>home</i>	16
6	Tampilan etalase produk	17
7	<i>Invoice</i> penjualan	18
8	Pengeluaran umum	19
9	Pemasukan	20
10	Piutang	21
11	Data produk	22
12	Data stok	22
13	Data <i>customer</i>	23
14	Arus uang	24
15	Laporan harian	25
16	Laporan bulanan	26
17	Laporan tahunan	27
18	Laporan saldo	28
19	<i>Flowchart</i> prosedur sistem	29

**DAFTAR LAMPIRAN**

1	Rumah Sanak Coffee & Billiard	42
2	Hasil kuesioner	43