



PEMBUATAN DASHBOARD INTERAKTIF UNTUK MENDUKUNG PENGAMBILAN KEPUTUSAN DI PT CANGGU COCO LIZ

ALLICIA GALUH PARAMITA



**TEKNOLOGI REKAYASA PERANGKAT LUNAK
SEKOLAH VOKASI
INSTITUT PERTANIAN BOGOR
BOGOR
2025**

Hak Cipta Dilindungi Undang-undang
1. Dilarang mengutip sebagaian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber ;
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB University.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagaian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB University.



PERNYATAAN MENGENAI LAPORAN PROYEK AKHIR DAN SUMBER INFORMASI SERTA PELIMPAHAN HAK CIPTA

Dengan ini saya menyatakan bahwa Laporan Proyek Akhir dengan judul “Pembuatan *Dashboard* Interaktif untuk Mendukung Pengambilan Keputusan di PT Canggu Coco Liz” adalah karya saya dengan arahan dari dosen pembimbing dan belum diajukan dalam bentuk apa pun kepada perguruan tinggi mana pun. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan maupun tidak diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam Daftar Pustaka di bagian akhir Laporan Proyek Akhir ini.

Dengan ini saya melimpahkan hak cipta dari karya tulis saya kepada Institut Pertanian Bogor.

Bogor, Juli 2025

Allicia Galuh Paramita
J0303211069

Hak Cipta Dilindungi Undang-undang

1. Dilarang mengutip sebagai seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB University.



ALLICIA GALUH PARAMITA. Pembuatan *Dashboard* Interaktif untuk Mendukung Pengambilan Keputusan di PT Canggu Coco Liz. Dibimbing oleh FALDIENA MARCELITA.

PT Canggu Coco Liz masih kesulitan mengambil keputusan karena data bahan baku dicatat secara manual dan tersebar di berbagai sumber. Hal ini menyebabkan kurangnya visualisasi data yang dapat menyimpan dan menampilkan data bahan baku secara *real-time*. Oleh karena itu, dibentuklah suatu fitur *dashboard* interaktif yang bertujuan untuk membantu pengguna dalam menganalisis dan memahami data yang dibutuhkan serta pengambilan keputusan berbasis data. Metode yang digunakan adalah Agile Development dengan berbagai langkah mulai dari perencanaan dan analisis, desain, implementasi, hingga evaluasi. Hasil penelitian yang telah didapatkan yaitu fitur *dashboard* yang dibuat sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna dan dapat membantu dalam pengambilan keputusan berbasis data yang telah divisualisasikan.

Kata kunci: agile, *dashboard* interaktif, pengambilan keputusan, visualisasi data.

ABSTRACT

ALLICIA GALUH PARAMITA. Development of an Interactive Dashboard to Support Decision-Making at PT Canggu Coco Liz. Supervised by FALDIENA MARCELITA.

PT Canggu Coco Liz has been experiencing difficulties in making decisions due to raw material data being recorded manually and scattered across various sources. This situation results in a lack of data visualization that can store and display raw material data in real-time. Therefore, an interactive dashboard feature was developed to assist users in analyzing and understanding the required data, as well as to support data-driven decision-making. The method used is Agile Development, consisting of several stages, including planning and analysis, design, implementation, and evaluation. The results of this study indicate that the developed dashboard feature meets user needs and assists in decision-making based on the visualized data.

Keywords: agile, data visualization, decision-making, interactive dashboard.



Hak Cipta Dilindungi Undang-undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB University.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB University.

© Hak Cipta milik IPB, tahun 2025
Hak Cipta dilindungi Undang-Undang

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan atau menyebutkan sumbernya. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik, atau tinjauan suatu masalah, dan pengutipan tersebut tidak merugikan kepentingan IPB.

Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apa pun tanpa izin IPB.



PEMBUATAN DASHBOARD INTERAKTIF UNTUK MENDUKUNG PENGAMBILAN KEPUTUSAN DI PT CANGGU COCO LIZ

ALLICIA GALUH PARAMITA

Laporan Proyek Akhir
sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Terapan pada
Program Studi Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak

Hak Cipta Dilindungi Undang-undang
1. Dilarang mengutip sebagaian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB University.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB University.

**TEKNOLOGI REKAYASA PERANGKAT LUNAK
SEKOLAH VOKASI
INSTITUT PERTANIAN BOGOR
BOGOR
2025**



@Hak cipta milik IPB University

Hak Cipta Dilindungi Undang-undang

1. Dilarang mengutip sebagaian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB University.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagaian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB University.

Penguji pada ujian Laporan Akhir: Dr. Inna Novianty, S.Si., M.Si.



Hak Cipta Dilindungi Undang-undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB University.

Judul Laporan Akhir : Pembuatan Fitur *Dashboard* Interaktif untuk Mendukung Pengambilan Keputusan di PT Canggu Coco Liz
Nama : Allicia Galuh Paramita
NIM : J0303211069

Disetujui oleh

Pembimbing :
Faldienka Marcelita, S.T., M.Kom.

Diketahui oleh

Ketua Program Studi:
Medhanita Dewi Renanti, S.Kom., M.Kom.
NPI 201807198305122001

Dekan Sekolah Vokasi:
Dr. Ir. Aceng Hidayat, M.T.
NIP 196607171992031003

Tanggal Ujian:
25 Juli 2025

Tanggal Lulus:



- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB University.

PRAKATA

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah *subhanaahu wa ta'ala* atas segala karunia-Nya sehingga laporan proyek akhir dapat terselesaikan. Penelitian ini disusun sebagai bagian dari pemenuhan tugas akhir pada Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak, dengan judul "Pembuatan *Dashboard* Interaktif untuk Mendukung Pengambilan Keputusan di PT Canggu Coco Liz".

Terima kasih kepada beberapa pihak yang ikut serta mendukung atas proses penyusunan laporan proyek akhir ini hingga selesai, yaitu: Orang tua dan keluarga yang senantiasa mendoakan dan memberikan dukungan baik secara materi maupun non-materi. Ibu Faldiena Marcelita, S.T., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan pengarahan selama penelitian dan pembuatan laporan proyek akhir.

Terimakasih juga kepada Ibu Dr. Inna Novianty, S.Si., M.Si. selaku Dosen Moderator dari tahapan seminar sampai ke tahapan sidang yang memberi penulisan saran dan masukan terkait penelitian ini. Semoga laporan proyek akhir ini bermanfaat bagi pihak yang membutuhkan dan bagi kemajuan ilmu pengetahuan.

Bogor, Juli 2025

Allicia Galuh Paramita



DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Manfaat	2
1.5 Ruang Lingkup	2
II. TINJAUAN PUSTAKA	3
2.1 <i>Dashboard</i>	3
2.2 <i>Dashboard</i> Interaktif	3
2.3 Pengambilan Keputusan	3
2.4 <i>Website</i>	3
2.5 Framework CodeIgniter	4
2.6 <i>Use case Diagram</i>	4
2.7 <i>Activity Diagram</i>	4
2.8 <i>Class Diagram</i>	5
2.9 Agile Development	5
2.10 <i>Blackbox Testing</i>	5
2.11 <i>In-Depth Interview</i>	5
III. METODE	6
3.1 Lokasi dan Waktu	6
3.2 Teknik Pengumpulan Data dan Analisis Data	6
3.3 Prosedur Kerja	6
IV. HASIL DAN PEMBAHASAN	9
4.1 <i>Planning</i> (Perencanaan)	9
4.2 <i>Design</i> (Desain)	10
4.3 <i>Develop</i> (Pengembangan)	14
4.4 <i>Testing</i> (Pengujian)	20
V. SIMPULAN DAN SARAN	29
5.1 Simpulan	29
5.2 Saran	29
DAFTAR PUSTAKA	30
LAMPIRAN	32
RIWAYAT HIDUP	39

Hak Cipta Dilindungi Undang-undang
1. Dilarang mengutip sebagai seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB University.

Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB University.



Hak Cipta Dilindungi Undang-undang

1. Dilarang mengutip sebagai seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB University.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB University.

DAFTAR TABEL

1	Daftar Fitur	15
2	Pembagian Iterasi	16
3	Hasil Iterasi 1	17
4	Hasil Iterasi 2	18
5	Hasil Iterasi 3	18
6	Hasil Iterasi 4	19
7	Hasil Iterasi 5	19
8	Hasil Iterasi 6	20
9	Hasil <i>Blackbox Testing</i>	20

DAFTAR GAMBAR

1	Tahapan Metode Agile Development	7
2	5 Whys permasalahan perusahaan	9
3	<i>Use case Diagram</i> Fitur <i>Dashboard</i> dan Data <i>Supplier</i>	11
4	<i>Class Diagram</i> Fitur <i>Dashboard</i> dan Data <i>Supplier</i>	12
5	<i>Activity Diagram</i> Fitur <i>Dashboard</i>	13
6	<i>Activity Diagram</i> Fitur Data <i>Supplier</i>	14
7	Halaman lihat data <i>supplier</i>	17
8	Halaman tambah data <i>supplier</i>	17
9	Halaman edit data <i>supplier</i>	18

DAFTAR LAMPIRAN

1	Halaman hapus data <i>supplier</i>	33
2	Halaman detail data <i>supplier</i>	33
3	Halaman <i>search</i> data <i>supplier</i>	33
4	Bagian <i>bar chart</i> total bobot per produk dan sebaran <i>supplier</i>	34
5	Bagian <i>line chart</i> laporan pembelian	34
6	Bagian <i>scorecard</i> total pembelian dan total pembayaran	35
7	Bagian <i>scorecard</i> total <i>supplier</i>	35
8	Bagian rincian <i>supplier</i> dan transaksi pembayaran	35
9	Bagian <i>scorecard</i> total produk	36
10	Bagian status produk	36
11	Halaman <i>export to PDF</i>	37
12	Halaman <i>dashboard dark mode</i>	38
13	<i>Scorecard</i> total pembelian, pembayaran, produk, dan <i>supplier</i>	38