



**LAPORAN AKHIR  
PROGRAM KREATIVITAS MAHASISWA**

**E-WAIT:  
SISTEM NOTIFIKASI PESANAN MAKANAN BERBASIS  
MIKROKONTROLER DENGAN *RADIO FREQUENCY***

**BIDANG KEGIATAN:  
PKM-KARSA CIPTA**

Diusulkan Oleh:

Erwansyah Adriantama	G64110069	2011
Andri Bagus Ardianto	G64100084	2010
Wahid Anissudin	G64100072	2010
Rudi Hartomo	G64110013	2011
Gamma Uswatun Hasanah	G64110049	2011

**INSTITUT PERTANIAN BOGOR  
BOGOR  
2013**



## PENGESAHAN PKM-KARSA CIPTA

1. Judul Kegiatan : "E-Wait" Sistem Notifikasi Pesanan Makanan Berbasis Mikrokontroler dengan *Radio Frequency*  
2. Bidang Kegiatan : PKM-KC  
3. Ketua Pelaksana Kegiatan :  
a. Nama Lengkap : Erwansyah Adriantama  
b. NIM : G64110069  
c. Jurusan : Departemen Ilmu Komputer  
d. Institut : Institut Pertanian Bogor  
e. Alamat Rumah dan No. Tel./HP : Perum Bumi Citrus, Cibanteng, Darmaga, Bogor 16680 / 085694278333  
f. Alamat Email : erwansyahadriantama@gmail.com  
4. Anggota Pelaksana Kegiatan : 5 orang  
5. Dosen Pendamping :  
a. Nama Lengkap dan Gelar : Karlisa Priandana, S.T., M.Eng.  
b. NIDN : 0021118501  
c. Alamat Rumah dan No Tel./HP : Perum Cimanggu Permai, Jl Majapahit 2 No. 2 Tanah Sareal Bogor / 081809092703  
6. Biaya Kegiatan Total : Rp 11.900.000  
a. Dikti : -  
b. Sumber lain : -  
7. Jangka Waktu Pelaksanaan: 5 bulan

Bogor, 24 Juni 2014

Menyetujui

Ketua Departemen Ilmu Komputer

(Dr. Ir. Agus Buono, M.Si, M.Kom)  
NIP. 19660702 199302 1 001

Ketua Pelaksana Kegiatan

(Erwansyah Adriantama)  
NIM. G64110069

Wakil Rektor

Bidang Akademik dan Kemahasiswaan  
Institut Pertanian Bogor

(Prof. Dr. Ir. Yonny Koesmaryono, MS)  
NIP. 19581228 198503 1 003

Dosen Pendamping

(Karlisa Priandana, ST, M.Eng.)  
NIP. 19851121 201212 2 002

## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
DAFTAR ISI .....	i
DAFTAR GAMBAR.....	iii
DAFTAR LAMPIRAN .....	iii
RINGKASAN .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG .....	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH.....	2
1.3 TUJUAN.....	2
1.4 LUARAN YANG DIHARAPKAN.....	2
1.5 KEGUNAAN.....	2
2.1 Mikrokontroler 8051 .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.2 Arduino.....	3
2.3 Raspberry Pi.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.5 Keypad .....	3
2.6 Bahasa C .....	3
2.8 RF .....	4
2.9 Alarm .....	4
BAB 3 METODE PELAKSANAAN.....	4
3.1 Studi Literatur.....	4
3.2 Perencanaan <i>prototype</i> .....	5
3.3 Pengujian Sistem .....	6
3.4 Pembuatan Laporan .....	6
BAB 4 KEMAJUAN PROGRAM.....	6
DAFTAR PUSTAKA.....	7

## **DAFTAR TABEL**

	<b>Halaman</b>
Tabel 1. Ringkasan anggaran biaya kegiatan PKM-KC .....	12
Tabel 2. Perancangan program .....	13
Tabel 3. Jadwal rencana kegiatan PKM-KC .....	13

## **DAFTAR GAMBAR**

	<b>Halaman</b>
Gambar 1.Mikrokontroler Blue Smirf.....	3
Gambar 2. Mikrokontroler Arduino.....	4
Gambar 3.Mikrokontroler Raspberry Pi.....	4
Gambar 4.Diagram Jadwal Pelaksanaan Kegiatan.....	7
Gambar 5.Perencanaan <i>prototype</i> .....	8

## **DAFTAR LAMPIRAN**

	<b>Halaman</b>
1. Biodata Ketua dan Anggota .....	v
2. Justifikasi Anggaran Kegiatan.....	ix
3. Susunan Organisasi Tim Pelaksana dan Pembagian Tugas .....	xii
4. Surat Pernyataan Ketua Pelaksana.....	xiii
5. Gambaran Teknologi yang hendak dikembangkan.....	xiv

## **ABSTRAK**

### **SISTEM NOTIFIKASI PESANAN MAKANAN BERBASIS MIKROKONTROLER DENGAN *RADIO FREQUENCY***

Saat ini pemesanan makanan pada suatu tempat makan seperti restoran, kafe dan lainnya masih belum efektif dan efisien. Biasanya para pelanggan harus mengantri panjang di kasir untuk memesan makanan dan menunggu pesanannya tersedia. Selain itu, seringkali juga membuat pelayan bingung dan butuh waktu lama dalam mencari nomor pelanggan yang sudah memesan makanan dikarenakan belum ada sistem atau alat yang dapat memudahkan hal tersebut. Berdasarkan permasalahan dan tantangan tersebut, dibuatnya sistem E-WAIT diharapkan dapat memudahkan pelanggan dalam melakukan pemesanan makanan. Oleh karena itu, sebagai solusi dari permasalahan tadi akan dibuat suatu alat atau sistem, yaitu E-WAIT: sistem atau alat notifikasi pemesanan makanan berbasis mikrokontroler dengan frekuensi radio berupa alarm. Harapannya dengan adanya alat ini, pembeli tidak perlu lagi mengantri secara berdiri untuk memesan makanan yang diinginkan. Sehingga penjual pun juga dapat keuntungan lebih jika para pembeli melihat tempat makannya tidak ada antrian secara berlebihan dan penjual dapat menghemat pengeluaran karena penjual tidak perlu lagi menggunakan pelayan. E-WAIT dapat membantu penjual dan pembeli dalam mengatasi keramaian pada meja di depan kasir.

Kata kunci: mikrokontroller, radio frekuensi, antrian, rumah makan, sistem

## **ABSTRACT**

### ***FOOD ORDER NOTIFICATION SYSTEM WITH RADIO FREQUENCY BASED MICROCONTROLLER***

*Currently ordering food at a place to eat like restaurants, cafes and other remains effective and efficient. Usually customers have to queue long to order food at the counter and wait for the order available. In addition, sometimes the waitress can be confused and took a long time to finding the number of customers who have ordered food because there is no system or tool that can facilitate this. Based on the problems and challenges, E-WAIT system is expected to enable customers to make ordering food. E-WAIT: notification system or appliance-based food ordering microcontroller with a radio frequency as a alarm. The hope with this tool, buyers no longer need to stand in queue to order food desired. So that the seller can also benefit even more if the buyer see the eating places no excessive queues and vendor directly can save money because the seller no longer need to use the servant. E-WAIT can help sellers and buyers in addressing the crowd at the table in front of the cashier.*

*Keywords:* *microcontrollers, radio frequency, queues, restaurants, systems*

## BAB 1 PENDAHULUAN

### 1.1 LATAR BELAKANG

Ada berbagai jenis tempat makan di Indonesia. Ada tempat makan yang *self service*, ada tempat makan yang siap melayani pengunjung dan ada juga tempat makan yang prasmanan. Saat ini pemesanan makanan pada suatu tempat makan seperti restoran dan kafe yang berbasis *self service* masih belum efektif dan efisien. Pada tempat makan *self service* biasanya para pelanggan harus mengantre panjang di kasir untuk memesan makanan, menunggu pesanannya tersedia dan mengantarkan menu ke meja makan. Selain itu, sering kali juga membuat pelayan bingung dan butuh waktu lama dalam mencari nomor pelanggan yang sudah memesan makanan dikarenakan belum ada sistem atau alat yang dapat memudahkan hal tersebut.

Di Indonesia sudah banyak alat yang memudahkan sistem antrian di beberapa tempat. Misalnya sistem antrian pada berbagai bank di Indonesia yang menggunakan mesin pencetak nomor dengan kertas dan LCD untuk menampilkan nomor yang telah diambil. Alat-alat tersebut memiliki harga yang cukup mahal untuk diterapkan di tempat makan yang ada di Indonesia. Di Jepang, saat ini sudah ada alat notifikasi untuk pelanggan apabila pesanan yang diinginkan pelanggan telah selesai. Alat tersebut berupa bel, saat bel berbunyi maka pelanggan dapat mengambil pesanannya sendiri di kasir. Namun, bel notifikasi tersebut di Indonesia belum ada yang mengimplementasikannya.

Berdasarkan permasalahan dan tantangan tersebut, ingin dibuat sebuah alat yang dapat memudahkan pelanggan dalam menunggu pesanan makanan. Oleh karena itu, ide ini sebagai solusi dari permasalahan tadi, yaitu “E-WAIT: sistem atau alat notifikasi pemesanan makanan berbasis mikrokontroler dengan frekuensi radio berupa alarm”. “E-wait” ini akan dirancang dengan spesifikasi yang sederhana dan tidak perlu dana yang mahal, namun memiliki fungsi yang sama seperti alat sistem antrian di bank. Bel notifikasi antrian “E-wait” ini dapat digunakan oleh berbagai macam user, hingga user yang tuna netra. Bel notifikasi “E-wait” ini juga dapat digunakan di Usaha Kecil Menengah hingga tempat makan yang megah.

Harapannya dengan alat ini pelanggan dapat menunggu dengan nyaman menu yang dipesan dan pelayan tidak perlu lagi bingung dalam mencari nomor pelanggan, sehingga pelayanan pada suatu tempat makan dapat efektif dan efisien.

## **1.2 PERUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan latar belakang di atas, salah satu permasalahan yang dihadapi pihak rumah makan berbasis *self service* ialah sistem antrian yang masih belum maksimal sehingga pihak rumah makan masih sulit melayani pelanggan yang banyak. Di pihak pelanggan, pelanggan harus lelah antri berdiri untuk menunggu pesanan mereka. Bagaimana menerapkan bel yang menggunakan *radio frequency* di rumah makan tersebut.

## **1.3 TUJUAN**

Tujuan dari penelitian ini ialah merancang dan merakit bel yang dapat digunakan penjual untuk memberikan notifikasi kepada pelanggan agar tidak perlu antri berdiri.

## **1.4 LUARAN YANG DIHARAPKAN**

Luaran yang diharapkan adalah suatu sistem notifikasi pemesanan makanan yang diharapkan untuk memudahkan sistem pemesanan makanan pada rumah makan sehingga lebih efisien dan efektif.

Diharapkan dengan adanya E-Wait, masalah antrian di depan kasir pada resto atau café yang pembelinya melayani sendiri dan penjual perlu waktu untuk menyajikannya dapat teratasi. Sehingga E-Wait dapat terus dikembangkan dengan berbagai metode khususnya di bidang elektronik dan pemrosesan sinyal atau gelombang. Namun untuk HKI sepertinya tidak bisa, karena E-Wait dimanfaatkan oleh masyarakat luas untuk terus dikembangkan.

## **1.5 KEGUNAAN**

Kegunaan dari alat ini yaitu memberi notifikasi kepada konsumen ketika pesanan mereka telah selesai dibuat. Sehingga konsumen dapat menunggu pesanan yang mereka pesan tanpa harus antri berdiri. Penggunaan dari alat ini dapat mengurangi antrian pada suatu tempat makan.

## BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA

### 2.1 Arduino

Arduino adalah sebuah papan mikrokontroler yang bersifat *open source* sebagai *prototype* aplikasi elektronik. Arduino merupakan komputasi fisik pada input/output (I/O) sederhana dan dikembangkan dilingkungan yang mengimplementasikan bahasa Proses (Banzi M, 2009, *Getting Started with Arduino*, Edisi ke-1, Orreily, U.S.A). Saat ini Arduino banyak digunakan dalam bidang robotika dan aplikasi elektronik. Bahasa yang dipakai dalam Arduino yaitu assembly yang relatif mudah. Arduino banyak digunakan karena menawarkan banyak kelebihan antara lain, murah, sederhana, serta perangkat lunak dan perangkat kerasnya *open source*.

### 2.2 Atmega 328P

Atmega 328 adalah chip mikrokontroler produksi ATmel, yang dipakai sebagai chip mikrokontroler board arduino. Atmega 328P ini digunakan sebagai otak dari minimum sistem untuk membantu mengimplementasikan kerja dari *receiver*.

### 2.4 Seven Segment Display

*Seven segment display* adalah alat output yang berada pada mikrokontroler. *Seven segment* memiliki tujuh segmen/turus yang membentuk suatu karakter.

### 2.5 Keypad

*Keypad* merupakan salah satu alat input pada mikrokontroler. *Keypad* ini terdiri dari 12 tombol yang dapat digunakan, yaitu angka 0 sampai 9 serta dua tombol selain dari nomor yang dapat difungsikan untuk banyak hal.

### 2.6 Bahasa C

Bahasa pemograman C adalah bahasa pemograman tingkat tinggi yang banyak digunakan untuk berbagai tujuan, bahasa ini menawarkan kode yang efisian dan padu dan menyediakan elemen-elemen program yang terstruktur. Banyak aplikasi kontrol dan berbasis monitoring dapat di pecahkan lebih efisien dengan C. Bahasa ini digunakan di *mainframe computer*, *mini-computer*, *personal computer (PC)* bahkan sekarang banyak digunakan di *mikrokontroler* dan *microprocessor*. (Ibrahim D, 2000, *Mikrokontroler Project in C for 8051*, Edisi ke-1, Newnes, Great Britain)

## 2.8 Radio Frekuensi

*Radio frequency* (RF) adalah gelombang elektromagnetik yang mempunyai panjang gelombang yang bisa digunakan pada *radio communication*. Gelombang radio diukur dalam Kilo Herzt, Mega Herzt dan Giga Herzt. *Radio frequency* berkisar antara 10 sampai 30 KHz, hingga 30 sampai 300 GHz.

## 2.9 Alarm

*Alarm* merupakan bunyi peringatan atau pemberitahuan, penyampaian sinyal terhadap keberhasilan atau kegagalan sistem. Alat ini digunakan untuk memperingati seseorang mengenai suatu kondisi. Alarm dapat berupa sinyal, bunyi ataupun lampu.

## BAB 3 METODE PELAKSANAAN

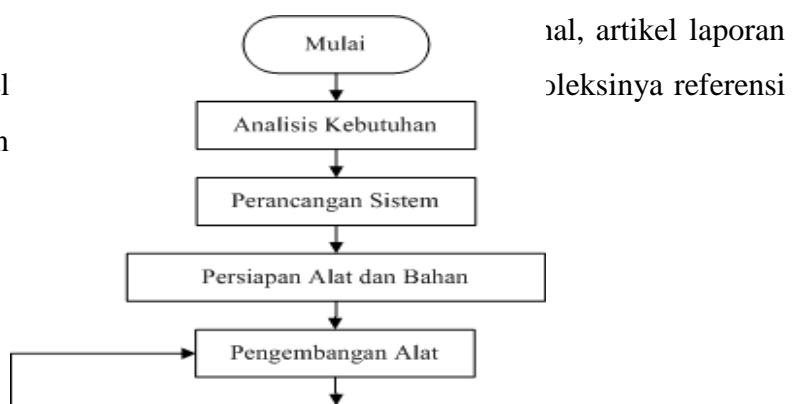
Metode pelaksanaan program pembuatan purwarupa E-Wait ini terbagi menjadi beberapa tahapan seperti pada gambar 4.



Gambar 4 Skema Pembuatan Sistem

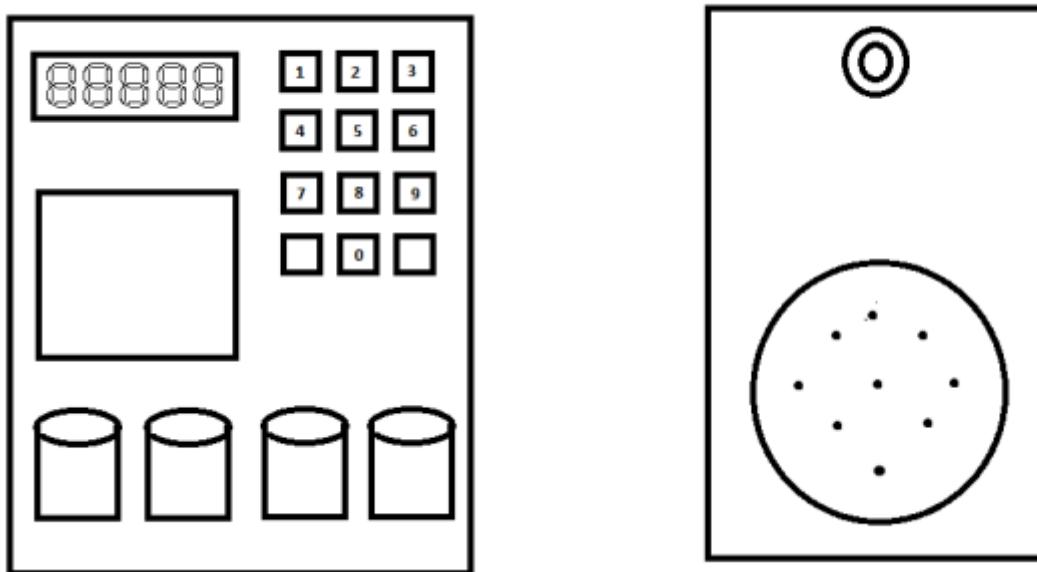
## 3.1 Studi Literatur

Studi literatur adalah mencari referensi teori yang relevan dengan kasus atau permasalahan yang ditemukan. penelitian dan situ internet. Kel yang relevan dengan perumusan



Tujuan dari studi literature ini adalah untuk memperkuat permasalahan serta sebagai dasar teori dalam melakukan studi dan juga menjadi dasar untuk melakukan desain dan simulasi alat. Studi literatur yang dilakukan mengenai bahasa pemrograman C untuk pemrograman mikrokontroler Arduino, sistem mikrokontroler MCU 8051 dan Raspberry Pi.

### 3.2 Perencanaan *prototype*



Gambar 5 Rancangan *prototype*

Sistem ini menggunakan beberapa perangkat keras seperti mikrokontroller 8051 dan mikrokontroler Arduino, *keypad* 4x4, dan beberapa perangkat keras lainnya. Sistem ini akan dibagi menjadi dua, yaitu bagian *transmitter* dan *receiver*. *Transmitter* akan digunakan oleh pelayan, sedangkan untuk *receiver* akan digunakan oleh pembeli.

*Transmitter* akan mengirimkan sinyal saat pelayan menekan nomor konsumen yang ingin dipanggil. Gelombang sinyal tersebut akan dikirimkan ke *receiver* yang dipegang konsumen, dan membuat lampu LED menyala serta membuat *sound speaker* pada *receiver* mengeluarkan suatu suara untuk memberitahu kepada konsumen bahwa pesanan makanannya sudah siap.

### **3.3 Pengujian Sistem**

Pengujian ini dimaksudkan untuk mengetahui apakah aplikasi yang telah dibuat sehingga berfungsi dengan baik. Apabila belum berfungsi dengan baik, maka akan dilakukan pembenahan kembali. Namun jika alat sudah berfungsi dengan sebagaimana semestinya, maka akan dilanjutkan ke tahap pembuatan laporan.

### **3.4 Pembuatan Laporan**

Pembuatan laporan dilakukan setelah semua tahap terselsaikan sehingga hasil yang diperoleh dari pembuatan sistem dapat dijelaskan secara rinci sesuai dengan hasil yang akhir diperoleh.

## **BAB 4 PELAKSANAAN PROGRAM**

### **4.1 WAKTU DAN TEMPAT PELAKSANAAN**

Waktu	: Januari – Juli 2014
Tempat Pelaksanaan	: Institut Pertanian Bogor

### **4.2 TAHAP PELAKSANAAN**

Tabel 1 Waktu pelaksanaan

No.	Jenis Kegiatan	Bulan						
		1	2	3	4	5	6	7
1	Studi Literatur							
2	Analisis dan mendefinisikan spesifikasi kebutuhan							
3	Desain sistem							
4	Implementasi dan test unit							
5	Integrasi dan sistem testing							
6	Implementasi Sistem							
7	Operasi dan Pemeliharaan							
8	Pembuatan Laporan akhir							

### **4.3 INSTRUMEN PELAKSANAAN**

Menggunakan laboratorium NCC Ilmu Komputer IPB.

### **4.4 REKAPITULASI RANCANGAN DAN REALISASI BIAYA**

#### **a. Rancangan biaya**

Tabel 2. Rancagan biaya

No	Jenis Pengeluaran	Biaya
1	Peralatan penunjang	Rp. 2.500.000
2	Bahan habis pakai	Rp. 5.000.000
4	Lain-lain	Rp. 3.400.000
3	Perjalanan	Rp. 1.000.000
<b>Jumlah</b>		<b>Rp. 11.900.000</b>

#### **b. Realisasi biaya**

##### **Pemasukan**

Dana Awal DIKTI Rp 3.000.000,00

##### **Pengeluaran**

Pengeluaran Rp 2.500.000,00

##### **Pemasukan**

Dana tahap kedua DIKTI Rp. 5.000.000,00

##### **Pengeluaran**

Pengeluaran Rp. 4.000.000,00

**Total pengeluaran Rp. 8.500.000,00**

## **BAB 5 HASIL DAN PEMBAHASAN**

1. Fungsi untuk mengirimkan sinyal.
2. Fungsi untuk menyalakan LED.
3. Fungsi untuk membunyikan buzzer.
4. Simulasi dengan 2 receiver
5. Jarak terima sinyal Kurang lebih mencapai 30-40 m

## Implementasi Sistem

Hasil yang sejauh ini sudah dicapai secara garis besar adalah sistem E-WAIT sudah selesai dibangun, dari analisis sampai implementasi. Ilustrasi progress pembuatan sistem ini secara keseluruhan dapat dilihat di Tabel 3.

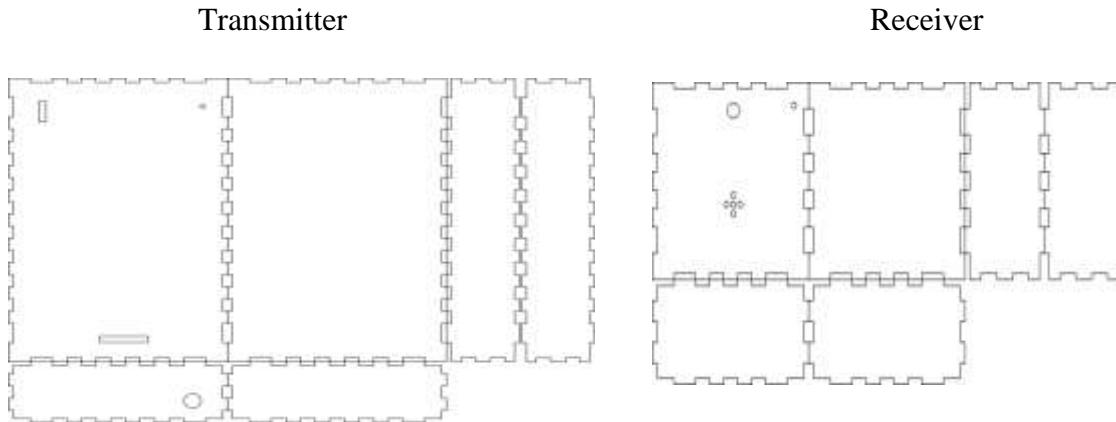
Tabel 3 Persentase Progres Sistem

Kegiatan	Persentase Ketercapaian
Analisis Sistem	100%
Perancangan Sistem	100%
Implementasi Sistem	100%
Rata-rata	100%

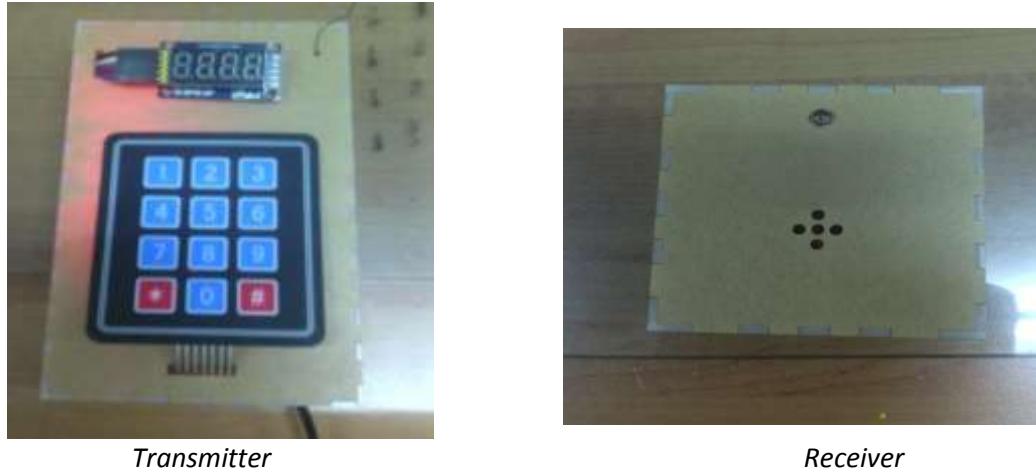
Tahap implementasi sistem menghasilkan sebuah bel yang sementara ini dapat digunakan pada rumah makan berbasis *self service* dengan status rumah makan menengah.

## Pembuatan Casing

Pembuatan *casing* atau tempat alat transmitter dan receiver menggunakan bahan akrilik. Berikut ini desain dari *casing-casing* tersebut adalah sebagai berikut:



Gambar 9 Desain *casing transmitter* dan *receiver*



Gambar 10 *Prototype alat transmitter dan receiver*

## BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN

### 6.1 KESIMPULAN

Kesimpulan dari hasil penelitian ini, yaitu : sistem E-WAIT ini sudah dapat mengirim sinyal dengan menekan *keypad* dari *transmitter*, yang kemudian diterima *receiver* berupa nyala lampu LED dan bunyi dari *buzzer*. Sistem ini dapat mengirim sinyal dengan jarak kurang lebih 15-25 m dengan frekuensi 433 Mhz.

Digunakan pada rumah makan menengah hingga rumah makan mewah seperti *restaurant*. Rumah makan yang menggunakan bel E-WAIT akan dapat mengatasi keramaian pembeli yang berdiri didepan kasir dan memberikan kenyamanan kepada pembeli pada saat menunggu pesanannya selesai.

Dana yang diberikan dapat dikatakan masih ada sisa karena alat yang ingin dibuat sudah jadi. Namun sisa dana masih diperlukan untuk memperbanyak bel notifikasi antrian agar dapat berfungsi dengan baik di rumah makan menengah hingga *restaurant*.

### 6.2 SARAN

Saran untuk penelitian berikutnya adalah bel dapat dikembangkan dengan ditambahkan getar sebagai tambahan perangkat notifikasi dan dapat didesain lebih sederhana lagi bentuknya agar lebih mudah untuk kenyamanan penjual dan pembeli. Selain itu, sistem ini dapat dikembangkan lebih luas, tidak hanya notifikasi pemesanan makanan tetapi dapat dikembangkan menjadi sistem menu makanan pada suatu tempat makan yang dapat memudahkan tempat makan tersebut dalam melayani pelanggannya.



## DAFTAR PUSTAKA

- Arduino SA. 2013. Products [Internet]. [diunduh 2013 Oktober 15]. Tersedia pada <http://arduino.cc/en/Main/Products>
- Ayala, Kenneth J. 1991. *The 8051 Microcontroller: Architecture, Programming, and Applications*. St. Paul (US): West Publishing Company.
- Banzi M. 2009. *Getting Started with Arduino*, Ed ke-1. Sebastopol(US) : Orreily.
- Habisch, Tracy. 2009. Positive Discipline: A Guide fo Parents. Eckles-Avenue: University of Minnesota Extension .
- Ibrahim D. 2000. *Microcontroller Project in C for 8051*, Ed ke-1. Woburn(GB): Newnes.
- Karvinan, Tero dan Kimmo Karvinan. 2011. Make A Mind-Controlled Arduino Robot: Use Your Brain as a Remote. New York: Maker Press.
- Paul M. A. 2003. Prinsip-Prinsip Elektronika. Jakarta: Salemba Teknika.
- Situmorang, Irene Pricella. 2013. Pengembangan Prototipe Lampu Lalu Lintas Pejalan Kaki Berbasis Mikrokontroler Mcs-51 yang Diinisiasi dengan Tombol [skripsi]. Bogor(ID): Institut Pertanian Bogor.
- Stalling, William. 2007. *Komunikasi dan jaringan nirkabel*. Jilid 2. Jakarta(ID): Erlangga.



Lampiran:  
**PENGGUNAAN DANA**

Tanggal Transaksi	No	Nama Barang	Jumlah	Harga	Total	Ada nota	Keterangan
28 Februari 2014	1	Arduino UNO	1 buah	Rp170.000,00	Rp170.000,00	ada	
	2	Biaya pengiriman			Rp7.000,00	tidak ada	
	3	Pulsa Internet	5 orang	Rp50.000,00	Rp250.000,00	ada	
<b>TOTAL</b>					<b>Rp427.000,00</b>		
9 Maret 2014	1	Wireless Rf Transmitter Receiver	1 buah	Rp50.000,00	Rp50.000,00	ada	
	2	Kabel Jumper Male to Female	1 buah	Rp40.000,00	Rp40.000,00	ada	
	3	LED Clear RED	1 buah	Rp10.000,00	Rp10.000,00	ada	
	4	Relay 2 Channel Module	1 buah	Rp45.500,00	Rp45.500,00	ada	
	5	Akomodasi			Rp50.000,00	tidak ada	
	6	Pulsa Internet	5 orang	Rp50.000,00	Rp250.000,00		
<b>TOTAL</b>					<b>Rp445.500,00</b>		
15 Maret 2014	1	Relay 12V	2 buah	Rp2.500,00	Rp5.000,00	ada	
	2	Diode IN 4007	5 buah		Rp1.200,00	ada	
	3	Transistor C 815	5 buah	Rp500,00	Rp2.500,00	ada	
	4	Kapasitor berikut 6.3V	5 buah		Rp1.300,00	ada	
	5	Kapasitor berikut 16V	5 buah		Rp2.500,00	ada	
	6	Resistor	4 buah		Rp500,00	ada	
	7	Kapasitor 0.001 4F	10 buah		Rp500,00	ada	
	8	Tali	1 buah		Rp10.000,00	ada	
	9	Baterai Aki 12V	1 buah		Rp160.000,00	ada	
	10	Charger	1 buah		Rp25.000,00	ada	
	11	Jepit Buaya	1 buah		Rp1.000,00	ada	
	12	Akomodasi			Rp10.000,00	tidak ada	
<b>TOTAL</b>					<b>Rp219.500,00</b>		

10-Apr-14	1	Komponen	1 paket		Rp16.000,00	ada	
	2	78L05	1 buah		Rp2.000,00	ada	
	3	C 1815	1 buah		Rp1.000,00	ada	
	4	R 1/2 W	2 buah		Rp1.000,00	ada	
	5	Ecco	2 buah		Rp1.500,00	ada	
	6	Dioda 4007	2 buah		Rp1.000,00	ada	
	7	Socket Board	5 buah		Rp5.000,00	ada	
	8	Relay 12v	1 buah		Rp5.000,00	ada	
	9	LED Red	2 buah		Rp1.500,00	ada	
	<b>TOTAL</b>				<b>Rp34.000,00</b>		
11-Apr-2014	1	IC Paket PT-2262+PT-2272-L4	2 set	Rp40.000,00	Rp80.000,00		
	2	Pengiriman			Rp10.000,00		
<b>TOTAL</b>					<b>Rp90.000,00</b>		
12-Apr-2014	1	Kabel data printer 1.5 meter	1 buah		Rp14.000,00	ada	
	2	Project Board	2 buah	Rp30.000,00	Rp60.000,00	ada	
	3	Kabel telp	2 meter		Rp3.000,00	ada	
	4	Baterai 9 v	1 buah		Rp5.000,00	ada	
	5	Baterai AA + dudukan	2 buah		Rp4.000,00	ada	
	6	Resistor	5 buah		Rp500,00	ada	
	7	Akomodasi			Rp20.000,00	tidak ada	
<b>TOTAL</b>					<b>Rp106.500,00</b>		
15-Apr-14	1	Resistor 1/4 + komponen	30 buah		Rp3.000,00		
	2	Socket IC	6 buah		Rp4.500,00		
	3	IC 7805	2 buah		Rp5.000,00		
	4	Kapasitor 100-25V	4 buah		Rp2.000,00		
	5	2N 2222	4 buah		Rp4.000,00		
	6	Straight Female	4 buah		Rp2.000,00		
	7	LED	6 buah		Rp3.000,00		
	8	PCB Titik	2 buah		Rp5.000,00		
	9	Bread Board	2 buah		Rp60.000,00		

<b>TOTAL</b>							<b>Rp88.500,00</b>	
17-Apr-14	1	433MHZ Wireless RF Transceiver Modules	2 set	Rp30.000,00	Rp60.000,00	ada		
	2	IC TTL/CMOS 74HC107	1 buah		Rp5.000,00	ada		
	3	Terminal Block 3P(Big)	2 set		Rp20.000,00	ada		
	4	Relay Songle SR- 05VDC-SL-C	1slot/2PCS		Rp25.000,00	ada		
	5	Biaya pengiriman			Rp10.000,00	ada		
<b>TOTAL</b>							<b>Rp120.000,00</b>	
21-Apr-2014	1	Bensin Pertamax	1,03 liter	Rp10.750,00	Rp11.000,00	ada		
	2	Continous Active Buzzer 5V	3 buah	Rp10.000,00	Rp10.000,00	ada		
	3	Prototyping Flexible cable Breadboard	1 buah	Rp35.000,00	Rp35.000,00	ada		
	4	Multilayer Ceramic Capasitor XOR	10 buah	Rp7.500,00	Rp7.500,00	ada		
	5	Biaya Pengiriman			Rp10.000,00	ada		
	6	Pulsa Internet	5 orang	Rp50.000,00	Rp250.000,00	ada		
<b>TOTAL</b>							<b>Rp323.500,00</b>	
26-Apr-2014	1	4x4 Keypad	1 buah		Rp30.000,00	ada		
	2	Arduino UNO R3 Kit	1 buah		Rp240.000,00	ada		
	3	Seven segmen 4 bit	1 buah		Rp13.000,00	ada		
	4	Push Button	8 buah		Rp1.800,00	ada		
	5	Buzzer	5 buah		Rp15.000,00	ada		
	6	Biaya pengiriman (JNE)			Rp17.000,00	ada		
<b>TOTAL</b>							<b>Rp316.800,00</b>	
27-Apr-2014	1	4x4 Keypad	1 buah		Rp30.000,00	ada		
	2	UNO R3Kit	1 buah		Rp240.000,00	ada		
	3	7 Segmen 4 bit	1 buah		Rp13.000,00	ada		
	4	Push Button	8 buah		Rp1.800,00	ada		
	5	Buzzer	5 buah	Rp3.000,00	Rp15.000,00	ada		
	6	Biaya pengiriman (JNE)			Rp17.000,00	ada		
<b>TOTAL</b>							<b>Rp316.800,00</b>	
2-May-2014	1	Bensin Premium	2,307 liter	Rp6.500,00	Rp15.000,00	ada		
	2	Adaptor 1,2 A	1 buah		Rp45.000,00	ada		

	3	Adaptor 0,5 A	1 buah		Rp35.000,00	ada	
	4	Ring Set	1 buah		Rp5.000,00	ada	
	5	Tang potong	1 buah		Rp25.000,00	ada	
	6	Tang Clip	1 buah		Rp25.000,00	ada	
	7	Tester Digital	1 buah		Rp35.000,00	ada	
	<b>TOTAL</b>				<b>Rp185.000,00</b>		
	1	Bensin Premium	1 liter	Rp6.500,00	Rp6.500,00	ada	
	2		1 meter		Rp40.000,00	ada	
	3	Kabel Pelangi	1 buah		Rp7.500,00	ada	
	4		4 buah		Rp3.000,00	ada	
8-May-2014	5	Socket Jack DC	10 buah		Rp20.000,00	ada	
	<b>TOTAL</b>				<b>Rp77.000,00</b>		
26 Mei 2014	1	Female Header 16 pin	4 buah		Rp2.000,00	ada	
	2	IC Socket 14pin	4 buah		Rp2.000,00	ada	
	3	IC Socket 18pin	4 buah		Rp3.000,00	ada	
	4	Push Button	4 buah		Rp2.000,00	ada	
	5	Regulator 5v	4 buah		Rp10.000,00	ada	
	6	Bread Board	4 buah		Rp120.000,00	ada	
	7	Kapasitor 100 mf	8 buah		Rp2.000,00	ada	
	8	LED	8 buah		Rp2.000,00	ada	
	9	Kapasitor 0.1 mf	8 buah		Rp2.000,00	ada	
	10	Resistor	70 buah		Rp7.000,00	ada	
	11	Kabel bakar	1 meter		Rp4.000,00	ada	
	12	Pertamax	2,7 liter	Rp10.750,00	Rp29.000,00	ada	
	13	Pulsa Internet	5 orang	Rp50.000,00	Rp250.000,00	ada	
<b>TOTAL</b>				<b>Rp435.000,00</b>			
23 Juni 2014	1	433MHZ Wireless RF Transceiver Modules	5 set	Rp30.000,00	Rp150.000,00	ada	disc 10.000
	2	Prototyping Flexible cable Breadboard	5 buah	Rp35.000,00	Rp175.000,00	ada	
	3	Continous Active Buzzer 5V	2 lot	Rp10.000,00	Rp20.000,00	ada	
	4	Biaya pengiriman		Rp10.000,00	Rp10.000,00	ada	

<b>TOTAL</b>					<b>Rp355.000,00</b>		
27 Juni 2014	1	IC Paket PT-2262+PT-2272-L4	5 set	Rp40.000,00	Rp190.000,00	ada	
	2	Biaya pengiriman		Rp10.000,00	Rp10.000,00	ada	
<b>TOTAL</b>					<b>Rp200.000,00</b>		
30 Juni 2014	1	Atmega 328p-pu	8 buah	Rp40.000,00	Rp320.000,00	ada	
	2	Biaya pengiriman (JNE)			Rp17.000,00	ada	
	3	Pulsa Internet	5 orang	Rp50.000,00	Rp250.000,00	ada	
<b>TOTAL</b>					<b>Rp587.000,00</b>		
1 Juli 2014	1	Timah			Rp17.000,00	ada	
	2	Soldier			Rp44.000,00	ada	
<b>TOTAL</b>					<b>Rp61.000,00</b>		
2 Juli 2014	1	R 1/400 1K metal			Rp2.000,00	ada	
	2				Rp6.000,00	ada	
	3				Rp4.000,00	ada	
<b>TOTAL</b>					<b>Rp12.000,00</b>		
4 Juli 2014	1	7805	8 buah	Rp5.000,00	Rp40.000,00	ada	
	2	Baterai 9v			Rp9.000,00	ada	
	3	Pertamax	3,540 liter	Rp11.300,00	Rp40.000,00		
<b>TOTAL</b>					<b>Rp89.000,00</b>		
7 Juli 2014	1				Rp6.000,00	ada	
	2				Rp15.000,00	ada	
	3	Switching 1 Ampere			Rp25.000,00	ada	
	4	Charge Baterai			Rp50.000,00	ada	
	5	Botol sanyo 2700			Rp60.000,00	ada	
	6	Botol sanyo 9V			Rp60.000,00	ada	
	7	Botol lop 9v			Rp140.000,00	ada	
	8	Bensin	3.45 liter	Rp6.500,00	Rp22.425,00	ada	
<b>TOTAL</b>					<b>Rp378.425,00</b>		
8 Juli 2014	1	Pulsa Internet	5 orang	Rp50.000,00	Rp250.000,00	ada	
<b>TOTAL</b>					<b>Rp250.000,00</b>		

## FOTO-FOTO PENDUKUNG KEGIATAN

