



LAPORAN PROGRAM KREATIVITAS MAHASISWA

“SERIAL KOMET” TANGGAP FENOMENA PEMANASAN GLOBAL MELALUI PERMAINAN KARTU INTERAKTIF KEPADA SISWA SEKOLAH DASAR NEGERI BALUMBANG JAYA 2, BOGOR

BIDANG KEGIATAN:

PKM-M

Disusun oleh:

Ikrom Mustofa	G24110066	(2011)
Alvin Gustomy	G24110065	(2011)
Nihayatuz Zulfa	G24110067	(2011)
M. Hakim Nur Huda	F14110132	(2011)
Siti Khoiri Inayah	D14100089	(2010)

INSTITUT PERTANIAN BOGOR

BOGOR

2013

HALAMAN PENGESAHAN

1. Judul Kegiatan : “SERIAL KOMET” Tanggap Fenomena Pemanasan Global Melalui Permainan Kartu Interaktif Kepada Siswa Sekolah Dasar Negeri Balumbang Jaya 2, Bogor
2. Bidang Kegiatan : () PKM-P () PKM-K () PKM-KC
(Pilih salah satu) () PKM-T (√) PKM-M
3. Ketua Pelaksana Kegiatan
 - a. Nama Lengkap : Ikrom Mustofa
 - b. NIM : G24110066
 - c. Program Studi : Geofisika dan Meteorologi
 - d. Universitas/Institut/Politeknik : Institut Pertanian Bogor
 - e. Alamat Rumah/No Hp : Jl. Babakan Lebak, No.32, Rt 02/05, Balumbang Jaya, Bogor, 16610/081959165276
 - f. Alamat Email : ikrommustofa@yahoo.com
4. Anggota Pelaksana : 4 Orang
5. Dosen Pendamping
 - a. Nama Lengkap dan Gelar : Ir. Bregas Budianto, Ass. Dipl.
 - b. NIDN : 0008036407
 - c. Alamat Rumah/No Hp : Tenjolaya Bogor/08161315310
6. Biaya Kegiatan Total : Rp.7.818.500,00
7. Jangka Waktu Pelaksanaan : 3 bulan

Bogor, 24 Juli 2013

Menyetujui
Ketua Departemen
Geofisika dan Meteorologi

Ketua Pelaksana

Dr. Ir. Rini Hidayati M.Si
NIP. 19670506 1991031 001

Ikrom Mustofa
NIM. G24110066

Wakil Rektor
Bidang Akademik dan Kemahasiswaan

Dosen Pendamping

Prof. Dr. Ir. Yonny Koesmaryono. MS
NIP. 19581228 1985031 003

Ir. Bregas Budianto, Ass. Dipl.
NIDN.0008036403

Abstrak

Pemanasan global merupakan permasalahan lingkungan dunia yang sedang berlangsung saat ini. Berbagai upaya sudah dilaksanakan dan sedang diupayakan untuk mengatasi dan mengurangi permasalahan ini. Program kreativitas mahasiswa ini bertujuan untuk mengenalkan keadaan alam saat ini terutama berkaitan dengan fenomena pemanasan global kepada siswa Sekolah Dasar Negeri (SDN) Balumbang Jaya 2 dengan menggunakan metode permainan kartu “SERIAL KOMET” serta berupaya untuk mengaplikasikan permainan kartu interaktif tersebut ke dalam kegiatan berbasis gaya hidup hijau (*go green*) dan kegiatan kampanye ramah lingkungan sehingga tercipta permainan yang berdampak baik dan lebih bermanfaat bagi semua pihak. Program pengabdian ini akan dilaksanakan selama 3 bulan di SDN Balumbang Jaya 2 dan daerah sekitarnya dengan objek pengabdian adalah siswa sekolah dasar. Program ini dilaksanakan dengan penerapan metode permainan kartu interaktif yang diawali dengan sosialisasi dan kampanye tentang fenomena pemanasan global. Kartu “SERIAL KOMET” mempunyai desain yang unik disertai kata-kata ajakan, pengetahuan tentang pentingnya menjaga kelestarian lingkungan, dan pentingnya gaya hidup *go green* serta pencegahan pemanasan global yang bisa dimainkan anak usia SD dengan disertai ilmu pengetahuan. Kegiatan program pengabdian masyarakat ini dilakukan pada hari libur sekolah atau pada saat ekstrakurikuler. Dalam pelaksanaannya, peserta akan dibagi dalam beberapa kelompok dan setiap kelompok akan dibimbing oleh satu pembimbing. Kegiatan pelatihan berupa permainan yang akan dibuat semenarik mungkin, bersifat santai, dan langsung dapat dipraktikkan. Dengan adanya program ini diharapkan dapat terbentuk permainan kartu interaktif baru “SERIAL KOMET” di SDN Balumbang Jaya 2, terciptanya pola pikir siswa SD yang tanggap dan peka terhadap fenomena pemanasan global dan isu lingkungan, serta adanya kampanye atau demo dalam skala kecil mahasiswa yang tanggap terhadap fenomena alam dan kepedulian lingkungan.

Kata Kunci : Pemanasan Global, Permainan Kartu “SERIAL KOMET”, Go Green.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT atas limpahan rahmat dan hidayah-Nya Program Kreativitas Mahasiswa dengan judul “SERIAL KOMET” Tanggap Fenomena Pemanasan Global Melalui Permainan Kartu Interaktif Kepada Siswa Sekolah Dasar Negeri Balumbang Jaya 2, Bogor dapat diselesaikan dengan baik pada tenggat waktu yang telah ditentukan. Sholawat beserta salam tidak lupa penulis haturkan kepada nabi Muhammad SAW dan para sahabat. Teriring doa semoga Allah SWT meridhoi apa yang penulis lakukan.

Karya ini dibuat untuk mengikuti Program Kreativitas Mahasiswa yang diadakan oleh Direktorat Pendidikan Tinggi. Pembuatan karya tulis ini didasarkan pada keadaan lingkungan yang mulai tidak bersahabat dengan keberlangsungan hidup, sehingga perlu diadakan kegiatan ramah lingkungan yang perlu dilaksanakan sejak usia dini. Tujuan pembuatan karya tersebut adalah untuk memberikan solusi kegiatan ramah lingkungan melalui permainan kartu interaktif bagi siswa setara Sekolah Dasar.

Penulis berharap karya tulis ini dapat bermanfaat bagi kita semua. Kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan dari rekan-rekan sekalian.

Bogor, 17 Juli 2013

PENDAHULUAN

Latar Belakang Masalah

Pemanasan global merupakan fenomena peningkatan temperatur rata-rata permukaan bumi. Berdasarkan analisis geologi, temperatur planet bumi telah meningkat beberapa derajat dibanding 20.000 tahun yang lalu ketika zaman salju *gletser*. IPCC (*Intergovernmental Panel of Climate Change*) mencatat bahwa temperatur rata-rata global telah meningkat sebesar $0,78^{\circ}\text{C}$ selama periode 100 tahun terakhir (1905-2005). Peningkatan temperatur rata-rata yang kian meninggi inilah yang dikenal dengan istilah pemanasan global atau *global warming* (Sudarman, *et al.*, 2011).

Berbagai dampak negatif telah ditimbulkan akibat *global warming*. Perubahan iklim yang terjadi akibat pemanasan global akan meningkatkan berbagai macam penyakit terhadap manusia, juga akan berpengaruh langsung terhadap ketahanan pangan karena tumbuhan terganggu. Selain itu, perubahan iklim juga berdampak negatif pada kehidupan di daerah pesisir pantai karena gelombang pasang dan banjir yang sering terjadi, hujan lebat, badai, kekeringan yang silih berganti, sulitnya ketersediaan air bersih, serta penyebaran berbagai penyakit (Susanta, 2007).

Dampak pemanasan global ini tidak hanya terbatas pada orang dewasa saja. Anak-anak juga menerima dampak serupa yang dialami oleh kebanyakan orang. Oleh karena itu dibutuhkan sebuah upaya pengabdian masyarakat yang bergerak di bidang pendidikan tentang pemanasan global tersebut kepada anak-anak. Dewasa ini telah dicanangkan gaya hidup hijau atau *go green* yang berarti suatu tindakan atau gaya hidup berpola ramah lingkungan (Sudarman, *et al.*, 2011). Gaya hidup yang selaras dengan alam tersebut diharapkan akan membantu mengurangi pemanasan global dengan cara mengurangi pelepasan gas-gas rumah kaca dan mencegah pencemaran udara di atmosfer.

Mengusung prinsip gaya hidup hijau yang telah familiar namun belum sepenuhnya diterapkan kepada anak-anak terutama siswa sekolah dasar, kegiatan pendidikan tentang hal ini sangat tepat untuk dilaksanakan. Pendidikan di masa usia dini ini dimaksudkan agar anak-anak mendapatkan pengetahuan dasar tentang perubahan iklim dan pemanasan global serta dampaknya bagi Indonesia, terutama untuk kehidupan mereka ke depan.

Kegiatan pengabdian masyarakat ini akan dilaksanakan dengan metode yang menarik dan unik serta sangat dimungkinkan anak sekolah dasar (SD) menyukainya yaitu melalui permainan kartu tanggap pemanasan global dengan nama "SERIAL KOMET" di Sekolah Dasar Negeri Balumbang Jaya 2, Bogor. Permainan ini sepenuhnya bertujuan untuk memperkenalkan fenomena pemanasan global yang sedang marak terjadi melalui gambar-gambar menarik dan mudah dipahami oleh siswa sekolah dasar. Rencana jangka panjang akan ada kegiatan pendidikan lapang dalam mengurangi dampak pemanasan global dari diri sendiri dan dimulai dari hal yang terkecil.

Perumusan Masalah

Isu pemanasan global tidak hanya sekedar isu saja. Ini merupakan permasalahan serius yang sedang dihadapi dunia saat ini. Beragam fenomena alam yang disebabkan oleh pemanasan global telah terjadi dan berdampak terhadap ekosistem dan komunitas kehidupan yang ada di atas permukaan bumi. Beragam pencegahan dan penanggulangan juga sudah gencar dilakukan oleh berbagai kalangan. Mulai dari instansi pemerintah, perusahaan, pelajar, dan seluruh lapisan masyarakat menyadari akan kondisi yang merugikan ini.

Permainan kartu “SERIAL KOMET” diterapkan dengan metode permainan yang interaktif dan bernilai kampanye sosial terkait dengan gaya hidup *go green* dan penyelamatan lingkungan sejak dini sebagai upaya penurunan fenomena pemanasan global. Sosialisasi dan pengenalan hal-hal baru di lingkungan sekolah sangat diperlukan sebagai langkah utama untuk membuka pikiran dan ke depannya dapat mengubah gaya hidup yang selaras dengan alam. Usia SD merupakan usia dalam tahap proses pembelajaran melalui percobaan dan peragaan. Percobaan dan peragaan yang menarik dan unik lebih banyak diminati oleh siswa SD sehingga mereka bisa belajar sambil bermain.

SDN Balumbang Jaya 2 merupakan salah satu SD yang ada di daerah Kota Bogor. Jumlah siswa yang ada sampai saat ini belum mencapai 200 orang dengan fasilitas kelas dan ruang guru yang belum memadai. Kondisi tersebut secara tidak langsung dapat menggambarkan kondisi internal proses kegiatan belajar mengajar (KBM) yang berlangsung selama hari aktif masuk sekolah di SDN Balumbang Jaya 2. Pengembangan sumber daya manusia (SDM) yang handal dan berkualitas memang sangat diperlukan di era modern ini. Namun pengembangan SDM yang mempunyai moral dan kepedulian yang tinggi terhadap lingkungan dirasa lebih diperlukan oleh dunia saat ini.

Tujuan Program

Tujuan dari program pengabdian masyarakat ini adalah mengenalkan keadaan alam saat ini terutama berkaitan dengan fenomena pemanasan global kepada siswa Sekolah Dasar Negeri Balumbang Jaya 2 dengan menggunakan metode permainan kartu “SERIAL KOMET” serta mengaplikasikan permainan kartu interaktif tersebut ke dalam kegiatan berbasis gaya hidup hijau (*go green*) dan ramah lingkungan sehingga tercipta permainan yang berdampak baik dan lebih bermanfaat bagi semuanya.

Luaran yang Diharapkan

Luaran yang diharapkan dari kegiatan ini adalah:

1. Terbentuknya permainan kartu interaktif baru “SERIAL KOMET” di Sekolah Dasar Negeri Balumbang Jaya 2, Bogor.
2. Terciptanya pola pikir siswa SD yang tanggap dan peka terhadap fenomena pemanasan global dan isu lingkungan melalui permainan kartu interaktif “SERIAL KOMET” di Sekolah Dasar Negeri Balumbang Jaya 2, Bogor.
3. Adanya kampanye atau demo dalam skala kecil mahasiswa yang tanggap terhadap fenomena alam dan kepedulian lingkungan.

Kegunaan Program

1. Bagi Siswa:

- Sebagai sarana edukasi lingkungan hidup yang tepat untuk diaplikasikan secara mudah bagi siswa tingkat sekolah dasar.
- Mengisi waktu luang di sela-sela kegiatan belajar.

2. Bagi Mahasiswa:

- Menambah wawasan dan pengalaman tentang pentingnya menjaga lingkungan hidup.
- Menerapkan keilmuan yang telah didapat di lingkungan kampus.

TINJAUAN PUSTAKA

Gambaran Umum Masyarakat Sasaran

Sekolah Dasar Negeri Balumbang Jaya 2 terletak di Jalan Swadaya Babakan Lebak Kelurahan Balumbang Jaya Kecamatan Bogor Barat, Kota Bogor, Jawa Barat. Sekolah ini didirikan pada tahun 1983 dan saat ini jumlah siswa yang ada di sekolah ini sebanyak 196 Siswa dengan 101 siswa laki-laki dan 95 siswa perempuan. Jumlah guru yang mengajar di sekolah ini sebanyak 11 orang guru dengan sebaran pendidikan terakhir S1 Pendidikan Guru Sekolah Dasar dan beberapa lainnya dengan pendidikan terakhir Sekolah Menengah Atas. Berdasarkan data bulanan yang penulis peroleh dari Sekolah Dasar Negeri Balumbang Jaya 2, Bogor ini, diketahui bahwa sarana dan prasarana sekolah ini masih terlampaui minim. Bangunan yang tersedia hanyalah ruang kelas yang tidak terlampaui luas, kemudian fasilitas bangunan selain ruang kelas seperti ruang peraga pendidikan ataupun perpustakaan sama sekali belum tersedia di sekolah ini. Selain itu, peralatan penunjang yang begitu penting seperti peralatan kebersihan dan tempat sampah sama sekali tidak tersedia di sekolah ini, penulis bahkan menjumpai sampah-sampah bekas jajanan siswa yang berserakan di halaman kelas. Oleh karena itu penulis rasa kegiatan Program Kreativitas Mahasiswa pengabdian masyarakat ini sangat tepat untuk dilaksanakan di sekolah ini. Kegiatan permainan kartu "SERIAL KOMET" selain dapat digunakan untuk mengisi waktu luang siswa juga dapat digunakan sebagai alat peraga pendidikan. Pada akhirnya nanti, dari permainan kartu "SERIAL KOMET" tanggap pemanasan global ini diharapkan siswa lebih kritis terhadap lingkungan sekitar.

METODE PENDEKATAN

Lokasi dan Waktu Pelaksanaan

Kegiatan utama dilaksanakan di ruang kelas atau area sekitar lokasi SDN Balumbang Jaya 2, Bogor yang terletak di Jalan Swadaya Babakan Lebak Kelurahan Balumbang Jaya Kecamatan Bogor Barat, Kota Bogor, Jawa Barat. Kegiatan dilakukan selama 3 bulan.

Metode pelaksanaan pada program pengabdian masyarakat ini yaitu dengan metode transfer ilmu dari mahasiswa kepada pihak yang disuluh. Adapun tahapan dalam pelaksanaan program pengabdian masyarakat ini adalah sebagai berikut:

1. Persiapan

Persiapan meliputi survei tempat pelaksanaan kegiatan, pembuatan proposal dan penyelesaian administrasi perizinan tempat atau lokasi pengabdian masyarakat, pembuatan desain kartu “SERIAL KOMET” dan memperbanyaknya, dan pembuatan slide pengenalan istilah-istilah yang berkaitan dengan *global warming*.

2. Pelaksanaan

Kegiatan pengabdian akan dilaksanakan setelah semua perijinan dan persiapan peralatan telah selesai dilakukan. Waktu pelaksanaannya pada hari libur sekolah atau pada saat ekstrakurikuler. Dalam pelaksanaannya peserta akan dibagi dalam beberapa kelompok dan setiap kelompok akan dibimbing oleh satu pembimbing. Kegiatan pelatihan berupa permainan yang tepat untuk dilakukan oleh anak-anak. Permainan tersebut akan dibuat semenarik mungkin, santai, dan langsung dapat dipraktikkan. Adapun agenda pelaksanaan kegiatan yaitu sebagai berikut :

Pertemuan	Agenda Kegiatan	Waktu
Ke- 1	Pembukaan kegiatan pengabdian dan pengenalan permainan “SERIALKOMET”	120 Menit
Ke- 2	Praktik permainan “SERIAL KOMET” dengan bimbingan trainer	120 Menit
Ke- 3	Praktik permainan dan <i>games</i> tentang <i>global warming</i>	120 Menit
Ke- 4	Praktik permainan dan Sehari berkutat dengan sampah	120 Menit
Ke- 5	Praktik permainan dan kampanye “ayo reboisasi untuk bumi yang lebih baik”	120 Menit
Ke- 6	Penutupan dan pemberian kartu “SERIAL KOMET”	120 Menit

PELAKSANAAN PROGRAM

Waktu dan Tempat Pelaksanaan

Waktu pelaksanaan kegiatan program adalah selama enam kali pertemuan yang dimulai pada akhir bulan maret dan berakhir di bulan Juli. Kegiatan pengabdian ini tidak setiap minggu dilaksanakan karena adanya jadwal kegiatan lain dari siswa SD sendiri yang tidak dapat digantikan.

Pelaksanaan kegiatan pengabdian ini bertempat di Sekolah Dasar Negeri Balumbang Jaya 2 Bogor. Selain lokasinya yang tidak terlalu jauh dari kampus IPB Dramaga, sekolah ini juga dirasa sangat membutuhkan program pengabdian dari kalangan mahasiswa.

Tahapan Pelaksanaan

Tahapan pelaksanaan kegiatan pengabdian ini terdiri atas tiga langkah, yakni tahapan pra pelaksanaan (survei, persiapan administrasi, desain kartu, kerjasama,

dan sosialisasi), tahapan pelaksanaan (kegiatan belajar-mengajar, permainan kartu interaktif, dan terjun lapang), dan tahapan evaluasi akhir.

Instrumen Pelaksanaan

Kegiatan pengabdian PKM-M ini menggunakan kartu permainan yang dirancang sendiri untuk menyampaikan berbagai tujuan yang dimaksud. Kartu permainan interaktif Serial Komet ini diharapkan dapat menjadi solusi bagi siswa setingkat SD untuk lebih tanggap terhadap fenomena pemanasan global.

Rekapitulasi Rancangan dan Realisasi Biaya

Laporan keuangan PKMM "Serial Komet"					
Hari, tanggal	Keterangan	Jumlah	Debet	Kredit	Saldo
Senin, 25 Maret 2013	Dana PKM-M		3000000		3000000
Selasa, 26 Maret 2013	Print art karton 2 muka	1 lembar		15000	2985000
Sabtu, 30 Maret 2013	Konsumsi			60000	
	Print			10000	
	Transport			20000	
	LCD			50000	2845000
Rabu, 2 April 2013	Print art karton 2 muka	17 lembar		255000	
	Laminasi Glossy 1 muka	5 lembar		17500	
	Cutting			5000	2567500
Sabtu, 6 April 2013	Konsumsi			42000	
	Transport pembicara			100000	
	LCD			50000	2375500
Kamis, 11 April 2013	Cutting			2000	
	Print AP 50	10 lembar		50000	
	Banner			300000	
	Transport			30000	1993500
Jumat, 12 April 2013	Tempat sampah jumbo	2 buah		150000	
	Print AP 150 grm + laminasi	5 lembar		100000	
	Cutting			5000	1738500
Sabtu, 13 April 2013	Konsumsi			77000	
	Snack Guru			40000	
	LCD			50000	
	Pengki dan sapu			35000	1536500

Sabtu, 27 April 2013	Konsumsi			80000	1456500
Sabtu, 4 Mei 2013	Konsumsi			55000	1401500
Sabtu, 11 Mei 2013	Konsumsi			51000	
	Pot diameter 30 cm	10 buah		100000	
	Pohon buah	10 buah		150000	
	Pohon bunga	10 buah		100000	
	Pupuk kandang	1 karung		30000	
	Transport			30000	940500
Kamis, 30 Mei 2013	Dana PKM-M		5000000		5940500
Jumat, 7 Juni 2013	Membeli pompa air	I buah		350000	5590500
Selasa, 25 Juni 2013	Print karton 2 muka	38 lembar		570000	
	Laminasi Glossy 1 muka	38 lembar		133000	
	Cutting	38 lembar		38000	
	Transportasi			20000	4829500
Minggu, 1 September 2013	Tiket masuk KRB	80 buah		400000	
	Makan siang peserta	80 buah		480000	
	Angkot	8 buah		800000	
	Snack peserta	80 buah		400000	
	Air mineral	4 kardus		68000	2681500
Minggu, 8 September 2013	Pembuatan kaos peserta	60 buah		1500000	1181500
	Pemberian bantuan keberlanjutan program			1000000	181500
	Tambahan dana PKM-M		500000		681500
Total biaya				7818500	681500

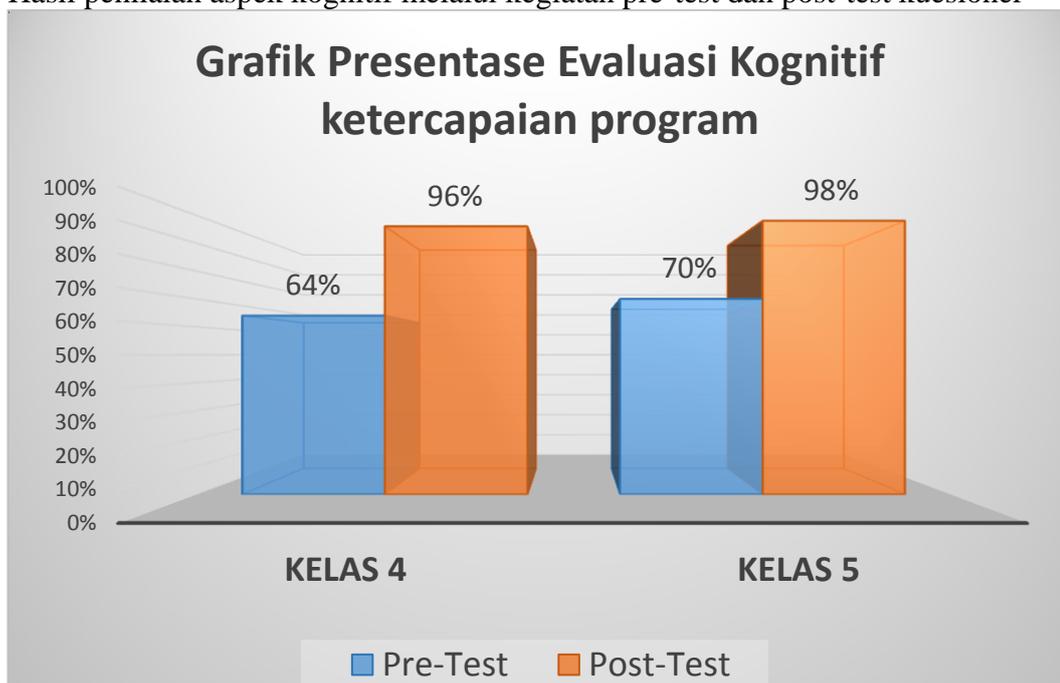
HASIL DAN PEMBAHASAN HASIL

Keadaan SDN Balumbang Jaya 2 sebelum dan sesudah pengabdian

Sebelum	Sesudah
Sarana dan prasarana minim, termasuk sarana kebersihan	Sanitasi yang lebih baik dengan ditunjang oleh sarana dan prasarana yang mendukung

Kurangnya aktivitas pengenalan lingkungan kepada siswa	Kegiatan pengenalan tentang lingkungan hidup menjadi lebih intens dilakukan
Siswa banyak yang tidak paham terkait fenomena pemanasan global	Pemahaman tentang fenomena pemanasan global menjadi lebih mudah dipahami melalui metode permainan serial komet
Rendahnya tingkat partisipasi civitas sekolah terhadap kegiatan berbasis lingkungan	Sekolah ini berkomitmen untuk menempatkan diri sebagai sekolah percontohan kartu serial komet

Hasil penilaian aspek kognitif melalui kegiatan pre-test dan post-test kuesioner



Bentuk Kegiatan

PEMBAHASAN

Kegiatan Pengabdian di SDN Balumbang Jaya 2 Bogor

Pengabdian masyarakat kartu interaktif Serial Komet pada siswa SDN Balumbang Jaya 2 terdiri atas tiga program utama, yaitu permainan, kegiatan pendidikan lapang, dan pendidikan kelas. Pada umumnya, pendidikan lapang dan kelas direfleksikan dari kegiatan permainan kartu interaktif tersebut. Berikut kegiatan yang berhasil terlaksana pada program pengabdian tersebut.

No	Permainan	Pendidikan Lapang	Pendidikan Kelas
1	-	-	Perkenalan, Pengenalan pemanasan global
2	Kartu Serial Komet	Demo Permainan	Kuesioner, Edukasi lingkungan

3	Kartu Serial Komet	Pilah sampah organik anorganik	Motivasi menjaga lingkungan
4	Kompetisi	Permainan Berbasis Lingkungan	Diskusi “Anak dan Lingkungan”
5	Kartu Serial Komet	Pembuatan demplot, Reboisasi	Kuesioner akhir, evaluasi
6	Final Permainan Kartu	Pertunjukan siswa ramah lingkungan	Pentingnya gaya hidup hijau

Ketercapaian Program

Kegiatan utama (inti) yang kami rencanakan berhasil terlaksana secara keseluruhan, artinya ketercapaian program ini maksimal dengan persentase 100 %.

KESIMPULAN DAN SARAN

Kegiatan Pengabdian masyarakat Serial Komet ini termasuk ke dalam permainan interaktif yang ditujukan bagi siswa sekolah dasar. Secara umum, program yang dilaksanakan tepat sasaran. Hanya saja, untuk ke depannya perlu adanya pendampingan yang lebih intens kepada pihak yang akan dituju sebagai lokasi pengabdian.

LAMPIRAN

Dokumentasi







<p>Serial Komet</p> <p>Dampak Pemanasan Global mengakibatkan terjadinya ...</p> <p>GO GREEN</p>	<p>Serial Komet</p>  <p>GO GREEN</p>	<p>Serial Komet</p>  <p>GO GREEN</p>	<p>Serial Komet</p>  <p>Mari menanam</p> <p>GO GREEN</p>	<p>Serial Komet</p>  <p>GO GREEN</p>
---	---	---	--	---





Bukti Pembayaran

13 April 2013				13 April 2013			
Toko Sdr. Alvin				Toko Sdr. Nika			
Tgl. 13/04/2013				Tgl. 13/04/2013			
NOTA NO.				NOTA NO.			
BANYAKNYA	NAMA BARANG	HARGA	JUMLAH	BANYAKNYA	NAMA BARANG	HARGA	JUMLAH
2 Kekat	Donat	20.000	40.000	3 dus	Pisau Cukur	17.000	51.000
				4 botol	Mirzosa	4.000	16.000
				1 dus	Aquas Esolier	11.000	11.000
			Jumlah Rp.				Jumlah Rp.
			40.000				78.000
Tanda Terima	Hormat kami,			Tanda Terima	Hormat kami,		

30 Maret 2013				12 April 2013			
Toko Sdr. Nizam				Toko Sdr. Nizam			
Tgl. 30/03/2013				Tgl. 12/04/2013			
NOTA NO.				NOTA NO.			
BANYAKNYA	NAMA BARANG	HARGA	JUMLAH	BANYAKNYA	NAMA BARANG	HARGA	JUMLAH
60	Donat	@1000	60.000	3	Tampul sampah/bekas	35.000	105.000
			Jumlah Rp.				Jumlah Rp.
			60.000				105.000
Tanda Terima	Hormat kami,			Tanda Terima	Hormat kami,		

07 April 2013				11 Dec 2013			
Toko Sdr. Nika				Toko Sdr. Nizam			
Tgl. 07/04/2013				Tgl. 11/12/2013			
NOTA NO.				OTA NO.			
BANYAKNYA	NAMA BARANG	HARGA	JUMLAH	BANYAKNYA	NAMA BARANG	HARGA	JUMLAH
3 dus	Pisau Tera	20.000	60.000	10	Def. Puncung	10.000	100.000
2 botol	Cherry-cherry	15.000	30.000				
			Jumlah Rp.				Jumlah Rp.
			80.000				100.000
Tanda Terima	Hormat kami,			Tanda Terima	Hormat kami,		

6 April 2013				11 Dec 2013			
Toko Sdr. Nizam				Toko Sdr. Alvin			
Tgl. 06/04/2013				Tgl. 11/12/2013			
NOTA NO.				NOTA NO.			
BANYAKNYA	NAMA BARANG	HARGA	JUMLAH	BANYAKNYA	NAMA BARANG	HARGA	JUMLAH
2 dus	Aqua gelas	11.000	22.000	1 dus	Telu Celas	17.000	17.000
2 botol	Cherry-cherry	10.000	20.000				
			Jumlah Rp.				Jumlah Rp.
			42.000				17.000
Tanda Terima	Hormat kami,			Tanda Terima	Hormat kami,		

GUNDALING 24
LAYANAN CETAK SATU ATAP

BODOR: 24/7/2013
NAMA: Sdr. Aton
NO: 027695

BANYAKNYA	NAMA BARANG / PERALATAN	HARGA	JUMLAH
10	Print AC		

Jumlah Rp. 0,00

HORMAT KAMI

BODOR: 26 Juni 2013
NAMA: Sdr. Aton

NOTA NO. 20

BANYAKNYA	NAMA BARANG	HARGA	JUMLAH
30	Prin. Karton 2 muka	270,00	
18	Laminasi glass	181,00	
30	Rolling	16,00	

Jumlah Rp. 741,00

Tanda Terima: Hormat kami

GUNDALING 24
LAYANAN CETAK SATU ATAP

BODOR: 10 April 2013
NAMA: Sdr. Aton
NO: 027377

BANYAKNYA	NAMA BARANG / PERALATAN	HARGA	JUMLAH
8	Print AP	5000	90,000
30	Print AC	6000	174,000
5	Laminasi doub	4000	20,000
10	Laminasi glass	4000	60,000
20	Roller Lembaran Ap	5000	100,000

Jumlah Rp. 490,000

HORMAT KAMI

DR PERUSAHAAN BAHAN BANGUNAN "DIRAH HANDBIP"

BODOR: 3-06-2013
NAMA: Sdr. Aton

FAKTUR NO. 11/2013

BANYAKNYA	NAMA BARANG	HARGA	JUMLAH
1	Pa. Pasir	350,00	

Jumlah Rp. 350,00

Tanda Terima: Hormat kami

11/2013
Pa. Pasir (10) 150,00
Pa. Pasir (10) 100,00
Pa. Pasir (1) 30,00
Rp. 380,00

BODOR: 26 Maret 2013
NAMA: Sdr. Aton

NOTA NO. 17

BANYAKNYA	NAMA BARANG	HARGA	JUMLAH
1	Print AC Karton	1500	1500

Jumlah Rp. 1500

Tanda Terima: Hormat kami

BODOR: 12 April 2013
NAMA: Sdr. Aton

NOTA NO. 18

BANYAKNYA	NAMA BARANG	HARGA	JUMLAH
10	Print AP	3000	30000
10	Roller	3000	30000

Jumlah Rp. 60000

Tanda Terima: Hormat kami

Rumah Boneka HORTA

Jl. Babakan Raya No. 37, Darmaga - Bogor
Hp. 08228155209 / Telefax: 0251-8824971
e-mail: rumah_boneka_horta@yahoo.com
http://bonekahorta.blogspot.com

D.O No. 0926-2013-5676
Bogor, 3 April 2013

Jumlah	Jenis Produk	Harga Satuan	Sub Total	Total
5	Sekam + Kasa 2kg	85.000		425.000

TOTAL BIAYA: 425.000

Tanda Terima: Hormat kami

BODOR: 13 April 2013
NAMA: Sdr. Aton

NOTA NO. 19

BANYAKNYA	NAMA BARANG	HARGA	JUMLAH
2	Pengkil	7500	15000
2	Sepati	10000	20000

Jumlah Rp. 35.000

Tanda Terima: Hormat kami

BODOR: 4 Mei 2013
NAMA: Sdr. Aton

NOTA NO. 20

BANYAKNYA	NAMA BARANG	HARGA	JUMLAH
2	Aqua Gelas	11.000	22.000
1	White Domet	20.000	20.000
2	Roller Phase	6.500	13.000

Jumlah Rp. 55.000

Tanda Terima: Hormat kami

No. 129
Tebeli terina dari Tim "Serial Komak" a. 1 item
Uang sejumlah ~~lima puluh ribu rupiah~~
Untuk pembayaran ~~keua LED CSMARA IPB~~

Bogor, 13 April 2013
Permana
Dip. ~~Permana~~
Dini Farizah

No. 121
Tebeli terina dari Tim "Serial Komak"
Uang sejumlah ~~lima puluh ribu rupiah~~
Untuk pembayaran ~~keua LED CSMARA IPB~~

Bogor, 6 April 2013
Permana
Dip. ~~Permana~~
Dini Farizah

No. 113
Tebeli terina dari Tim "Serial Komak"
Uang sejumlah ~~lima puluh ribu rupiah~~
Untuk pembayaran ~~keua LED CSMARA IPB~~

Bogor, 20 Maret 2013
Permana
Dip. ~~Permana~~
Dini Farizah