ANIMASI DENGAN *MACROMEDIA FLASH MX*

B. Mustafa
mus@ipb.ac.id atau b.mustafa@eudoramail.com

Animasi

Adalah suatu objek, berupa teks dan/atau gambar yang bergerak *(motion)*, jadi bukan teks/gambar diam *(still)*.

Gunanya

Untuk membuat penampilan dokumen digital lebih 'hidup' dan menarik, terutama pada halaman-halaman di WEB (Internet). Namun dapat juga disisipkan pada paket informasi yang disimpan pada media CD *(Compact Disc)*.

Jenisnya

Beberapa jenis animasi antara lain adalah:

- **Animasi gerak**, yaitu animasi yang menonjolkan gerakan suatu objek *(motion)*, baik berupa objek bergerak di tempat, atau objek bergerak sambil berpindah tempat. Misalnya sebuah bola dunia berputar sambil berpindah tempat dari suatu sudut layar komputer ke sudut layar lainnya
- **Animasi bentuk**, yaitu animasi yang menonjolkan perubahan bentuk *(morphing)* dari suatu bentuk awal berubah ke suatu bentuk lain. Misalnya perubahan bentuk objek berbentuk kotak yang berangsur-angsur menjadi suatu bentuk tulisan.
- **Animasi warna**, yaitu animasi yang menonjolkan perubahan warna dari suatu objek. Misalnya sebelumnya objek berwarna hitam lalu berproses animasi berubah menjadi warna hijau.

Programnya

Ada beberapa program aplikasi yang dapat dijadikan alat untuk membuat animasi. Antara lain program aplikasi itu adalah: **Macromedia Flash, Swish** dan **GIF Animator**. Dalam pelatihan ini akan digunakan **Macromedia Flash MX**, yaitu versi terakhir (pada saat tulisan ini dibuat).

Macromedia Flash MX

Dalam pelatihan ini akan digunakan FLASH MX. Seri sebelumnya ada Macromedia FLASH versi 5.0, 4.0, 3.0 dan seterusnya angka versi kebawah. Selain dalam kemasan CD tersendiri, Flash MX juga hadir dalam suatu paket kemasan berupa kumpulan program yang berisi program aplikasi sekeluarga dengan Flash yaitu **Dreamweaver, Fireworks, Freehand 10** dan **ColdFusion**, selain **Flash** sendiri. Paket kemasan kumpulan program aplikasi ini disebut dengan **Macromedia Studio MX**.

Hasilnya

Berkas hasil dari proses pembuatan animasi dapat berbentuk **HTML, GIF, FLA, SWF, PNG** dan sebagainya. Berkas berbentuk HTML tentunya dapat digabung dengan dokumen HTML yang sudah dibuat untuk menambahkan efek animasi ke dalam dokumen HTML tersebut.

Contohnya

Contoh animasi dapat dilihat pada berkas animasi yang menyertai makalah ini.

Perpumda DKI

Misalnya gambar ***Spiderman*** diatas, tangannya dapat bergerak-gerak atau tulisan Perpumda DKI bergerak-gerak mmbesar dan mengecil.

Cara Membuat Animasi Flash

Cara pembuatan berkas animasi dengan Flash akan dibahas secara rinci pada Panduan Pembuatan Animasi dengan MACROMEDIA FLASH MX.

Kelompok Penggemar FLASH

Ada kelompok penggemar (peminat) FLASH di Indonesia. Silahkan bergabung dalam **http://www.babaflash.com** untuk melihat berargam kreasi animasi dengan FLASH dan berdiskusi serta belajar berbagai persoalan mengenai pembuatan animasi dengan FLASH, gratis.