ABSTRACT

YUNI WIDIASTIWI. Web Based Multimedia Application To Asses Visual Spaisal. Under direction of Hamdani Nasution and Abdul Aziz.

Multiple intelligence helps people to survive and success in their life, even though they only have little knowledge in numerical and linguistic intelligence. Spatial intelligence as one of the multiple intelligence is the object of this study. The objective is to develop a web based system with multimedia technology to implement spatial intelligence. The methodology of this study involves developing and testing a prototype. The application using Indonesian as preferred language, provide of user history and age criteria for the type of problem, also can assist and psycolog in testing validity instrument. The result shows that the application can asses and increase spasial intelligence, by running the application repetitively.

Keywords: spatial Intelligence, spatial test, web based, multimedia
RINGKASAN


Dari hasil penelitian, kecerdasan ganda sudah terdapat dalam diri masing-masing orang, namun karena tidak terasa sejak kecil, maka tidak semua jenis kecerdasan ganda dapat berkembang optimal. Salah satu jenis kecerdasan ganda yang cukup berperan adalah kecerdasan visual spasial. Saat ini tes untuk mengetahui tingkat kecerdasan spasial, sudah ditemukan di beberapa situs di internet, baik oleh penyedia jasa layanan secara gratis maupun tidak.

Dari beberapa situs penyedia jasa tes spasial yang ada, dirasa masih belum mewakili kebutuhan user khususnya di wilayah Indonesia, diantaranya: masih sedikit sekali yang menggunakan bahasa Indonesia sebagai bahasa pengantar, belum adanya riwayat terhadap tes yang pernah dilakukan oleh user (history), dan juga tes yang berlangsung biasanya tidak mewakili kriteria usia user, sehingga semua user dianggap memiliki kriteria usia yang sama.

Metode yang dilakukan untuk mengembangkan prototipe ini adalah dengan melakukan akuisisi pengetahuan, mendesain prototipe berbasis web, melakukan uji prototipe terhadap subyek uji yang telah ditentukan, untuk melihat apakah aplikasi yang dibuat dapat memberikan output berupa penilaian yang dihasilkan oleh aplikasi, setelah mereka selesai melaksanakan tes.

Prototipe ini dibangun dengan memanfaatkan beberapa media, baik teks, suara, grafis dan animasi, hal ini dimaksudkan untuk memberikan pelayanan yang lebih komunikatif kepada user. Penggunaan multimedia dalam pengembangan prototipe ini didasarkan kepada pemahaman software untuk aplikasi yang beragam, dan juga media yang dihasilkan.

Aplikasi Multimedia Berbasis Web Untuk Menilai Kecerdasan Visual Spasial (AMVIS) yang dibangun, selain menggunakan bahasa Indonesia sebagai pengantar bahasa, adanya user history, adanya kriteria usia untuk jenis soal, juga dapat membatu psikolog dalam mengui validitas dari suatu instrumen yang dibuat.

Dengan adanya AMVIS diharapkan user akan lebih mudah untuk mengakses informasi, mengetahui audit kecerdasan dan melakukan tes kecerdasan spasial, sehingga memberikan motivasi kepada user untuk berfikir positif, bahwa setiap manusia pada dasarnya adalah cerdas.

Kata kunci: kecerdasan spasial, tes spasial, aplikasi berbasis web, multimedia