



HALAMAN PENGESAHAN

1. Judul Kegiatan : Permainan Landscopoly Sebagai Media Edukatif Anak Untuk Mengenal Keprofesian Arsitektur Lanskap di Indonesia
2. Bidang Kegiatan : PKM-GT () PKM-AI
3. Bidang Ilmu : () Kesehatan
() Pertanian
() MIPA
() Teknologi dan Rekayasa
() Sosial Ekonomi
() Humaniora
() Pendidikan
4. Ketua Pelaksana Kegiatan :
 - a. Nama Lengkap : Annisa Hasanah
 - b. NIM : A44070026
 - c. Departemen : Arsitektur Lanskap
 - d. Universitas : Institut Pertanian Bogor
 - e. Alamat/ HP : Jln. Cibalok No.16 Ciawi Bogor
 - f. Alamat email : annisa.ARL44@gmail.com
5. Anggota pelaksana kegiatan : 3 orang
6. Dosen Pendamping
 - a. Nama Lengkap dan Gelar : Dr. Ir. Siti Nurisjah, MSLA
 - b. NIP : 19480912 197412 2 001
 - c. Alamat/ telp : Bogor/ 0811119201

Menyetujui,

Bogor, 28 Februari 2011

Ketua Departemen Arsitektur Lanskap

Ketua Pelaksana Kegiatan

Dr. Ir. Siti Nurisjah, MSLA

Annisa Hasanah

NIP. 19480912 197412 2 001

NIM. A44070026

Wakil Rektor

Bidang Akademik dan Kemahasiswaan

Dosen Pendamping

Prof. Dr. Ir. Yonny Koesmaryono, MS.

Dr. Ir. Siti Nurisjah, MSLA

NIP. 19581228 198503 1003

NIP. 19480912 197412 2 001



KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr.Wb.

Puji Syukur kehadirat Allah SWT atas segala limpahan kekuatan dan hidayah-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan karya tulis ilmiah dalam bentuk usulan penelitian yang berjudul “Permainan Landscopoly Sebagai Media Edukatif Anak Untuk Mengenal Keprofesian Arsitektur Lanskap di Indonesia”.

Karya tulis ini diajukan untuk diikutsertakan pada lomba Program Kreativitas Mahasiswa bidang Penelitian tahun 2011. Shalawat dan salam semoga tercurah pula kepada Rasulullah Muhammad SAW, dan para sahabat. Teriring doa dan harap semoga Allah meridhoi upaya yang kami lakukan.

Penelitian ini bertujuan penelitian ini adalah merancang model permainan untuk anak-anak yang dapat digunakan sebagai media pengenalan profesi arsitek lanskap beserta elemen-elemen terkait. Model permainan ini diharapkan dapat diterapkan kepada anak-anak Indonesia agar menjadi generasi yang peka terhadap lingkungan sekitar.

Penulis mengucapkan terima kasih kepada Dr. Ir. Siti Nurisyah, MSLA sebagai dosen pembimbing yang banyak memberi bimbingan dan arahan kepada penulis dalam melakukan penulisan dan penelitian.

Penulis berharap penelitian ini bermanfaat baik bagi penulis maupun bagi pembaca pada umumnya yang salah satu di antaranya adalah masyarakat sehingga dapat menjadi solusi dalam permasalahan sosial dan lingkungan.

Wassalamu'alaikum Wr.Wb.

Bogor, 28 Februari 2011

*Annisa Hasanah
Caroline Puspita D.
Meilissa Bili Rantau*



DAFTAR ISI

| | |
|----------------------------|-----|
| Lembar Pengesahan | i |
| Kata Pengantar | iii |
| Daftar Isi | iv |
| Ringkasan..... | v |
| Pendahuluan | 1 |
| Latar Belakang | 1 |
| Tujuan Penulisan..... | 1 |
| Manfaat Penulisan..... | 2 |
| Gagasan | 2 |
| Kesimpulan | 9 |
| Daftar Pustaka | 10 |
| Daftar Riwayat Hidup | 11 |

© Hak cipta milik IPB (Institut Pertanian Bogor)

Bogor Agricultural University

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.

RINGKASAN

Arsitektur Lanskap merupakan salah satu cabang ilmu yang terkait dengan upaya penataan lingkungan hidup (lanskap) dengan makhluk hidup sebagai penghuninya. Lanskap merupakan suatu bentang alam yang tidak ada batasnya di atas bumi ini. Arsitek lanskap adalah salah satu profesi yang memiliki tanggung jawab yang besar dalam membuat perencanaan, perancangan dan pengelolaan lanskap agar suatu kawasan dapat bersifat berkelanjutan baik secara ekonomis, sosial, dan ekologis. Profesi ini merupakan sebuah tantangan di tengah-tengah dinamika pembangunan yang terus berkembang di Indonesia. Sayangnya, profesi ini masih kurang terdengar di kalangan masyarakat awam di Indonesia khususnya anak-anak. Profesi yang umumnya dikenalkan kepada anak-anak masih sebatas profesi yang sudah cukup dikenal, contohnya dokter, pilot, guru, perawat, dll. Profesi arsitek lanskap ini menjadi penting untuk dikenalkan kepada anak-anak. Keberhasilan pekerjaan seorang arsitek lanskap sangat ditentukan pula dengan kerjasama pihak-pihak terkait sehingga profesi ini perlu untuk disosialisasikan. Metode permainan merupakan salah satu metode yang cukup ampuh untuk mengajarkan anak-anak tentang pendidikan usia dini seputar keilmuan Arsitektur Lanskap.

Sumber memperoleh informasi diperoleh dari pengumpulan data sekunder melalui media cetak dan elektronik dan berdiskusi dengan para ahli lanskap. Informasi ini diseleksi dan dimasukkan ke dalam papan permainan dan kartu-kartu lalu dibentuk alur permainannya. Permainan ini akan mengajak pemain untuk menjadi pemenang yang diukur dari keberhasilan menciptakan bentuk lanskap sesuai kriteria.

Dari hasil penulisan karya tulis ini dapat disimpulkan bahwa model permainan Landscopoly dapat dijadikan sebagai media edukasi anak-anak untuk mengajarkan tentang bagaimana caranya menjadi Arsitek Lanskap melalui penyampaian bahasa sederhana dan penyajian gambar-gambar yang menarik. Dengan memodifikasi permainan sebelumnya, permainan Landscopoly memberikan pengetahuan melalui simulasi agar pemain dapat menggunakan pola pikirnya untuk merancang suatu lanskap sesuai dengan persyaratan yang diminta.

Permainan ini cukup aplikatif dan mudah diterima oleh masyarakat karena tidak membutuhkan persyaratan tertentu dalam menjalankan permainan. Permainan direkomendasikan bagi anak-anak yang tinggal di kawasan lanskap alami dan



perkotaan agar dapat lebih dekat mengenal lingkungan tempat tinggalnya. Permainan ini diharapkan dapat diimplementasikan dalam bentuk wujud asli dan dapat diterapkan ke masyarakat khususnya anak-anak.

© Hak cipta milik IPB (Institut Pertanian Bogor)

Bogor Agricultural University

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.