



PROGRAM KREATIVITAS MAHASISWA

PERMAINAN LANDSCOPOLY SEBAGAI MEDIA EDUKATIF ANAK UNTUK MENGENAL KEPROFESIAN ARSITEKTUR LANSKAP DI INDONESIA

Bidang Kegiatan :

PKM Gagasan Tertulis (PKM-GT)

Diusulkan Oleh :

Ketua	: Annisa Hasanah	A44070026/2007
Anggota	: Caroline Puspita Dewi	A44070015/2007
	Meilisa Billi Rantau	A44090047/2009

INSTITUT PERTANIAN BOGOR

BOGOR

2011



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.